



Tablica interaktywne SMART Board® GX (V4) Plus

Podręcznik użytkownika

IDGX65-4 | IDGX75-4 | IDGX86-4



Czy ten dokument okazał się pomocny?
smarttech.com/docfeedback/172034

SMART®

Ważne informacje

Przed zainstalowaniem lub użyciem interaktywnego wyświetlacza SMART Board® serii GX (V4) Plus należy zapoznać się z ważnymi informacjami dołączonymi do wyświetlacza. Jeśli nie mogą Państwo znaleźć tych informacji, są one dostępne online.

Zobacz > docs.smarttech.com/pl/kb/171931

Dowiedz się więcej

Niniejszy podręcznik i inne zasoby dotyczące tablic interaktywnych serii SMART Board GX (V4) Plus są dostępne w sekcji Pomoc techniczna w witrynie SMART (smarttech.com/support). Aby wyświetlić zasoby na urządzeniu mobilnym, zeskanuj ten kod QR.



ENERGY STAR to wspierany przez rząd symbol efektywności energetycznej, zapewniający proste, wiarygodne i bezstronne informacje, na których polegają konsumenci i firmy przy podejmowaniu świadomych decyzji. Produkty z certyfikatem ENERGY STAR to gwarancja wyboru urządzeń spełniających kryteria efektywności energetycznej. Oznaczenie to ułatwia konsumentom i firmom dokonywanie zakupów, które oszczędzają pieniądze i chronią środowisko. Amerykańska Agencja Ochrony Środowiska (EPA) gwarantuje, że każdy produkt, który uzyskał prawo do tego oznaczenia, jest niezależnie certyfikowany w celu zapewnienia jakości, wydajności i oszczędności, których oczekują użytkownicy.

W chwili dostawy tablica interaktywna zapewnia wydajność i oszczędności zgodne z certyfikatem ENERGY STAR. Należy jednak pamiętać, że zmiana niektórych ustawień może zwiększyć zużycie energii powyżej limitów wymaganych do certyfikacji ENERGY STAR. Przykładowo zwiększenie jasności i kontrastu zwiększy zużycie energii.

Wybierając ustawienia niezgodne z wymogami certyfikatu ENERGY STAR, prosimy wziąć pod uwagę kwestię ochrony środowiska.



Licencje

Terminy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress i HDMI Logos są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi HDMI Licensing Administrator, Inc.



Informacje o znakach towarowych

SMART Board, SMART Notebook, SMART TeamWorks, SMART Meeting Pro, SMART Ink, SMART lab, Lumio, Object Awareness, smarttech, logo SMART i wszystkie slogany SMART są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy SMART Technologies ULC w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach. Android, Chrome, Chromebook, Google, Google Cast, Google Drive i Google Play są znakami towarowymi firmy Google Inc., Microsoft, Windows i OneDrive są zastrzeżonymi znakami towarowymi lub znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach. Mac, macOS, iOS i AirPlay są znakami towarowymi firmy Apple Inc., zarejestrowanymi w Stanach Zjednoczonych i innych krajach. Intel i Core są znakami towarowymi firmy Intel Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach. Wszelkie pozostałe nazwy produktów i firm mogą być znakami towarowymi należącymi do odpowiednich właścicieli.

Informacje o prawach autorskich

© 2025 SMART Technologies ULC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna z części niniejszej publikacji nie może być kopiowana, przesyłana, przepisywana ani przechowywana w systemach odczytu, ani w żadnej formie tłumaczona na inne języki bez wcześniejszej pisemnej zgody SMART Technologies ULC. Informacje zawarte w niniejszym podręczniku mogą ulec zmianie bez powiadomienia i nie stanowią zobowiązania ze strony SMART.

Produkt ten i/lub jego zastosowanie są/jest objęte jednym lub kilkoma z poniższych amerykańskich patentów:

www.smarttech.com/patents

22 sierpnia 2025 r

Zawartość

Rozdział 1 Witamy	5
Informacje o przewodniku	5
Informacje o tablicy interaktywnej	5
Więcej informacji	8
Rozdział 2 Korzystanie z podstawowych funkcji	9
Włączanie i wyłączanie wyświetlacza	10
Korzystanie z przedniego panelu sterowania	12
Korzystanie z pilota zdalnego sterowania	13
Korzystanie z funkcji dotyku	15
Pisanie, rysowanie i wymazywanie	17
Regulacja głośności	18
Zamrażanie lub ukrywanie ekranu	18
Poruszanie się po ekranie głównym wyświetlacza	19
Pobieranie aplikacji i zarządzanie nimi	25
Dodawanie skrótów	30
Rozdział 3 Korzystanie z aplikacji wyświetlacza	32
Korzystanie z tablicy	32
Korzystanie z menadżera plików	40
Korzystanie z przeglądarki	44
Korzystanie z Lumio	44
Rozdział 4 Korzystanie z SMART Mirror	45
Rozdział 5 Korzystanie z wyświetlacza Widgety	46
Korzystanie z nakładki Narzędzie	48
Korzystanie z timera Narzędzie	50
Korzystanie z reflektora Widget	52
Korzystanie z zapisu ekranu Widget	52
Korzystanie z funkcji zamrażania Widget	53
Korzystanie z PIP Widget	54
Używanie blokady ekranu	56
Korzystanie z kalkulatora	56
Korzystanie ze zrzutu ekranu Widget	56
Korzystanie z szybkiej ankiety Widget	58
Korzystanie z funkcji łatwego przesyłania Widget	60
Rozdział 6 Podłączanie komputerów i innych urządzeń	61
Instalowanie oprogramowania SMART i korzystanie z niego	61
Podłączanie komputerów w pomieszczeniu laptopów gości	62
Podłączanie dysków USB, urządzeń peryferyjnych i innych urządzeń	67

Rozdział 7 Rozwiązywanie problemów	69
Rozwiązywanie problemów z tablicą i powiązanymi produktami SMART	69
Należy skontaktować się ze sprzedawcą w celu uzyskania dodatkowej pomocy,	69
Certyfikat i zgodność	70

Rozdział 1 Witamy

Informacje o przewodniku	5
Informacje o tablicy interaktywnej	5
Więcej informacji	8

Interaktywny wyświetlacz serii SMART Board GX (V4) Plus stanowi centralny punkt Twojej klasy lub sali konferencyjnej.

Informacje o przewodniku

W tym przewodniku wyjaśniono, jak korzystać z interaktywnego wyświetlacza SMART Board serii GX (V4) Plus.

Niniejszy przewodnik jest przeznaczony dla osób, które korzystają z tablicy interaktywnej w swoich organizacjach. Inne dokumenty i zasoby są dostępne dla osób, które instalują i konserwują wyświetlacze.

Zobacz > *Więcej informacji* na stronie 8

Informacje o tablicy interaktywnej

Przed pierwszym użyciem wyświetlacza należy zapoznać się z jego elementami:



Komponent	Opis	W tym przewodniku
Ekran powierzchnia dotykowa	Wyświetlacz jest dostępny w następujących rozmiarach: • 65" • 75" • 86" Na ekranie można zrobić wszystko to, co można zrobić na komputerze, czyli otwierać i zamykać aplikacje, spotykać się z innymi, tworzyć nowe dokumenty lub edytować istniejące, odwiedzać strony internetowe, odtwarzać i przetwarzać filmy wideo i dużo więcej. Wszystko to oczywiście dotykając powierzchni wyświetlacza. W aplikacjach można również wykonywać wiele gestów, w tym przewijanie, skalowanie, obracanie oraz powiększanie i pomniejszanie. Zaawansowana technologia podczerwieni wyświetlacza, specjalistyczne wsparcie w języku polskim do 50 punktów dotykowych (w zależności od systemu operacyjnego podłączonego urządzenia). Zobacz > <i>Korzystanie z funkcji dotyku na stronie 15</i>	
Pióra	Tablica interaktywna jest wyposażona w dwa pisaki, za pomocą których można pisać lub rysować na ekranie. Użyj wewnętrznej lub zewnętrznej strony dłoni (pięści), aby wymazać atrament cyfrowy na ekranie. Dzięki funkcji Object Awareness™ tablica interaktywna automatycznie dostosowuje się do używanego narzędzia lub przedmiotu, niezależnie od tego, czy jest to pióro, palec, czy dłoń. Technologia jednoczesnego różnicowania narzędzi tablicy interaktywnej umożliwia jednoczesne i niezależne pisanie przez dwie osoby.	Zobacz > Strona 17
Czujnik	Wyświetlacz zawiera czujnik podczerwieni, który współpracuje z pilotem na podczerwień oraz czujnik światła otoczenia, który wykrywa jasność pomieszczenia i odpowiednio dostosowuje jasność ekranu.	

Komponent	Opis	W tym przewodniku
Wskaźnik stanu zasilania	Wskaźnik stanu zasilania informuje o stanie wyświetlacza. - Gdy kontrolka stanu zasilania świeci na bursztynowo, wyświetlacz znajduje się w trybie gotowości. - Gdy kontrolka stanu zasilania świeci na zielono, wyświetlacz znajduje się w normalnym trybie pracy.	
Pilot zdalnego sterowania na podczerwień	Za pomocą pilota zdalnego sterowania można włączać i wyłączać tablicę interaktywną, dostosowywać ustawienia i korzystać z wielu innych funkcji.	Zobacz > Strona 13
Przedni panel wyświetlania	Na przednim panelu sterowania znajdują się przyciski służące do włączania i wyłączania wyświetlacza, sterowania głośnością, zamrażania ekranu i wyświetlania ekranu głównego.	Zobacz > Strona 12
Przedni panel przyłączeniowy	Przedni panel przyłączeniowy zawiera złącza dla urządzeń peryferyjnych USB oraz dla komputera lub innego źródła sygnału wejściowego.	Zobacz > Strona 61
Komputery w pomieszczeniu i inne urządzenia	Komputery w pomieszczeniu, urządzenia peryferyjne i inne urządzenia mogą być podłączone do bocznych i dolnych paneli złączy wyświetlacza. Można przełączać się na wejścia tych urządzeń, aby je wyświetlać i wchodzić z nimi w interakcje. Tablica interaktywna jest dostarczana z oprogramowaniem SMART, które można zainstalować na podłączonych komputerach, aby mogły one w pełni wykorzystywać jej funkcje.	Zobacz > Strona 61
Urządzenia OPS	Wyświetlacz posiada również gniazdo akcesoriów OPS. Jeśli w tym gnieździe zainstalowane jest urządzenie SMART OPS, można przełączyć się na jego wejście, a także przeglądać je i wchodzić z nim w interakcje.	

Komponent	Opis	W tym przewodniku
Głośniki	Wyświetlacz jest wyposażony w dwa głośniki, które mają zapewnić dźwięk w przedniej części pomieszczenia. Alternatywą dla korzystania z tych zintegrowanych głośników może być podłączenie zewnętrznego systemu audio do wyświetlacza. Niezależnie od tego, czy korzystasz ze wbudowanych głośników, czy zewnętrznego systemu audio, możesz regulować głośność za pomocą przedniego panelu sterowania lub pilota zdalnego sterowania.	Zobacz > Strona 18

Więcej informacji

Oprócz tego przewodnika SMART udostępnia inne dokumenty dotyczące tablicy interaktywnej w sekcji Pomoc techniczna witryny internetowej firmy SMART (smarttech.com/support).

Zeskanuj kod QR na stronie 2, aby wyświetlić interaktywne dokumenty łączące się z SMART Board serii GX (V4) Plus i inne wsparcie w języku polskim.

Rozdział 2 Korzystanie z podstawowych funkcji

Włączanie i wyłączanie wyświetlacza	10
Wybudzanie wyświetlacza i przełączanie go z powrotem w tryb gotowości	10
Wyłączanie wyświetlacza i ponowne włączanie	10
Korzystanie z przedniego panelu sterowania	12
Korzystanie z pilota zdalnego sterowania	13
Korzystanie z funkcji dotyku	15
Pisanie, rysowanie i wymazywanie	17
Pisanie i rysowanie atramentem cyfrowym	17
Korzystanie z dynamicznego (przestawnego) paska narzędzi oprogramowania SMART Ink ...	17
Zmiana domyślnego koloru, grubości i innych właściwości pisaka	17
Wymazywanie atramentu cyfrowego	18
Regulacja głośności	18
Zamrażanie lub ukrywanie ekranu	18
Zamrażanie ekranu	18
Wyświetlanie i ukrywanie zasłony ekranu	19
Poruszanie się po ekranie głównym wyświetlacza	19
Szybkie ustawienia i powiadomienia aplikacji	19
Program uruchamiający	21
Boczny pasek narzędzi	22
Cyrkiel	23
Być uosobieniem	24
Skróty (aplikacje)	25
Aplikacje i skróty Google	25
Wyszukiwarka Google	25
Pobieranie aplikacji i zarządzanie nimi	25
Zaloguj się na swoje konto Google	25
Pobieranie aplikacji	26
Znajdowanie, otwieranie i zamykanie aplikacji	27
Zarządzanie aplikacjami	28
Dodawanie skrótów	30
Dodawanie skrótów do ekranu głównego	30
Zarządzanie skrótami	31

W tym rozdziale wyjaśniono, jak obudzić wyświetlacz, gdy jest w trybie uśpienia, jak wyświetlić wejście podłączonego komputera oraz zasady interakcji z wyświetlaczem.

Włączanie i wyłączanie wyświetlacza

W większości sytuacji wyświetlacz przechodzi w tryb czuwania, gdy nie jest używany.

W niektórych sytuacjach, na przykład podczas transportu lub czyszczenia ekranu, należy urządzenie wyłączyć. Następnie można je ponownie włączyć.

Wyświetlacz można też restartować.

Wybudzanie wyświetlacza i przełączanie go z powrotem w tryb gotowości

Aby wybudzić wyświetlacz, naciśnij przycisk **zasilania**  na przednim panelu sterowania lub na pilocie.

Aby powrócić do trybu gotowości wyświetlacza, naciśnij i przytrzymaj przycisk **zasilania**  na przednim panelu przyłączeniowym / panelu funkcyjnym lub pilocie przez trzy sekundy, aby rozpocząć 5 drugie odliczanie przed przejściem wyświetlacza w tryb czuwania.

Nuta

Gdy wyświetlacz jest podłączony do wejścia zewnętrznego, z którego przez 5 minut nie płynął żaden aktywny sygnał, rozpoczyna 5-sekundowe odliczanie przed przejściem w tryb czuwania.

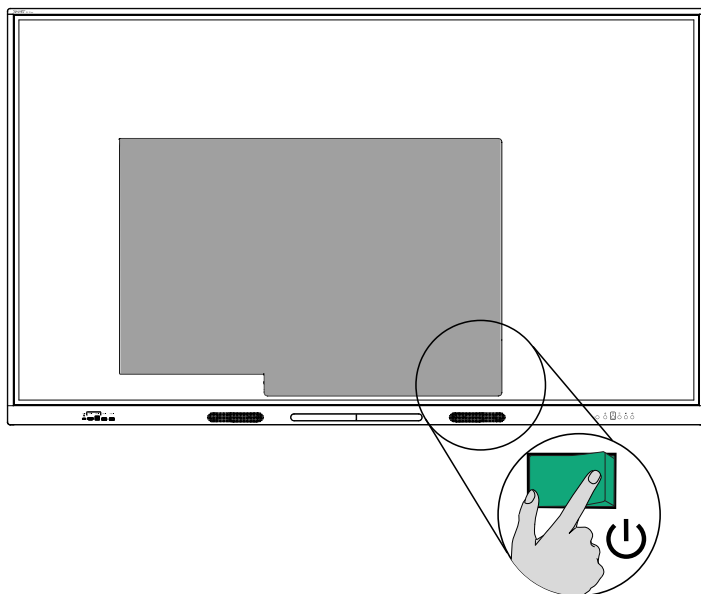
Zobacz też > *Wyłączanie wyświetlacza i ponowne włączanie* poniżej.

Wyłączanie wyświetlacza i ponowne włączanie

Wyłączanie wyświetlacza

1. naciśnij i przytrzymaj przez trzy sekundy przycisk zasilania  na panelu przednim / panelu funkcyjnym lub pilocie, aby rozpocząć 5-sekundowe odliczanie przed wyłączeniem wyświetlacza i zatrzymaniem migania kontrolki stanu.

2. Ustaw przełącznik zasilania (obok gniazda zasilania prądem zmiennym) znajdujący się w dolnej części tylnej powierzchni wyświetlacza w pozycji OFF (O).



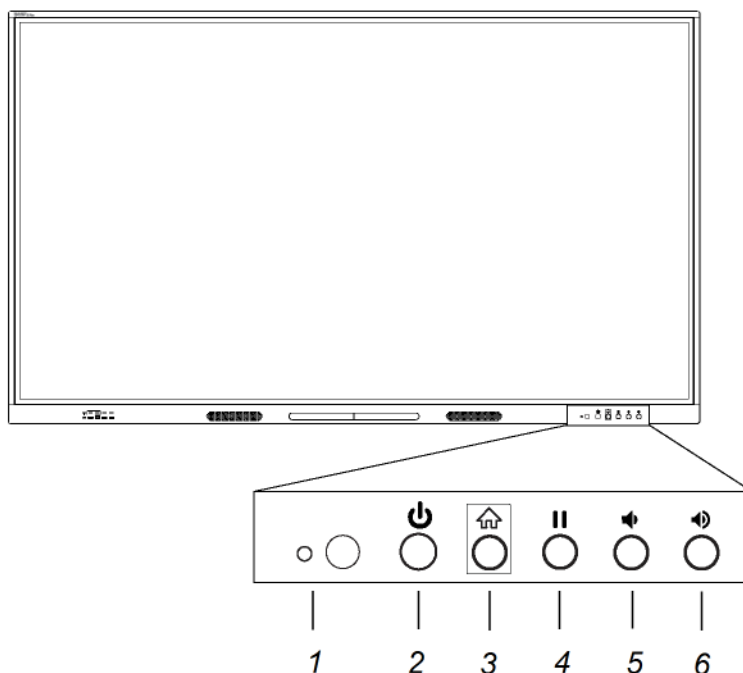
Włączanie wyświetlacza

Ustaw przełącznik zasilania (obok gniazda zasilania prądem zmiennym) znajdujący się w dolnej części tylnej powierzchni wyświetlacza w pozycji ON (I).

Korzystanie z przedniego panelu sterowania

Przedni panel sterowania zawiera przyciski służące do włączania i wyłączania wyświetlacza, sterowania głośnością, zamrażania i odmrażania ekranu oraz przechodzenia do ekranu głównego.

Przedni panel sterowania ma również lampkę wskazującą aktualny stan zasilania wyświetlacza.



Numer	Nazwa	Procedury	Więcej informacji
1	Odbiornik zdalnego sterowania i czujnik światła otoczenia	Nie dotyczy	Nie dotyczy
2	Zasilanie i kontrolka stanu	- Wejście lub wyjście z trybu gotowości. - Zobacz > <i>Wyłączanie wyświetlacza i ponowne włączanie</i> na stronie 10 Naciśnij i przytrzymaj przez trzy sekundy, aby rozpocząć 5-sekundowe odliczanie przed przejściem wyświetlacza w tryb gotowości.	Zobacz > Strona 10
3	Dom	Powrót do ekranu głównego.	Nie dotyczy
4	Zablokuj	Przycisk ten służy także do zamrażania i odmrażania ekranu.	Zobacz > Strona 18

Numer	Nazwa	Procedury	Więcej informacji
5	Redukowanie poziomu głośności	Przy pomocy tego przycisku można zmniejszyć poziom głośności.	Zobacz > Strona 18
6	Zwiększenie poziomu głośności	Przy pomocy tego przycisku można zwiększyć poziom głośności.	Zobacz > Strona 18

Kolor przycisku zasilania wskazuje stan wyświetlacza:

Przycisk zasilania	Status tablicy interaktywnej
Wyłączony	Brak zasilania
Amber (stałe (światło))	W trybie gotowości
Zielony	Tryb gotowości
Zielony	Normalny tryb pracy
Bursztynowy/zielony (miga, powoli)	Uruchomiony proces w tle (np. trwa aktualizacja oprogramowania sprzętowego)

Korzystanie z pilota zdalnego sterowania

Do wyświetlacza dołączony jest pilot na podczerwień.

Za pomocą pilota na podczerwień można włączać i wyłączać wyświetlacz, przełączać wejścia, sterować głośnością, uzyskiwać dostęp do aplikacji wyświetlacza i nie tylko. Za pomocą pilota zdalnego sterowania można również otwierać menu ekranowe i zmieniać ustawienia wyświetlacza.

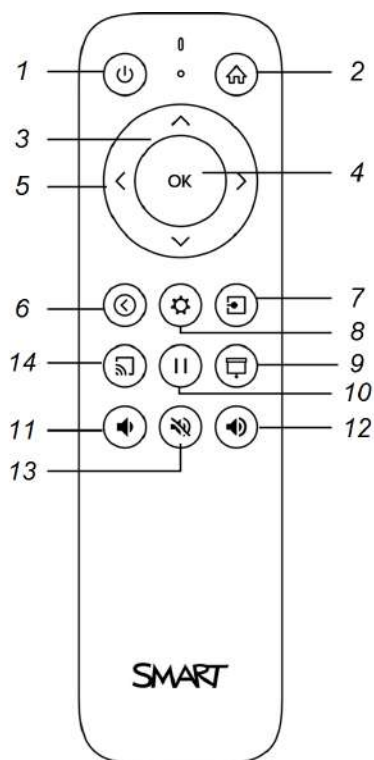
! Ważne

- Nie narażaj pilota zdalnego sterowania na silne wstrząsy.
- Pilot zdalnego sterowania należy trzymać z dala od płynów. Jeśli zostanie zamoczony, należy natychmiast wytrzeć go do sucha.
- Nie wystawiaj pilota zdalnego sterowania na działanie ciepła lub pary.
- Nie wolno otwierać żadnych części pilota zdalnego sterowania poza komorą baterii.

Uwagi

- Pilot zdalnego sterowania jest sparowany z wyświetlaczem po wyjęciu z pudełka. Nie trzeba parować go ręcznie.
- Podczas korzystania z pilota zdalnego sterowania należy skierować go bezpośrednio na czujnik podczerwieni wyświetlacza.

Ten obraz i tabela opisują funkcje pilota zdalnego sterowania.



Numer	Nazwa	Procedury
1	Zasilanie	Naciśnij, aby wybudzić wyświetlacz lub wprowadzić go z powrotem w stan wstrzymania. Naciśnij i przytrzymaj przez pięć sekund, aby wyłączyć lub ponownie uruchomić wyświetlacz. Zobacz > <i>Włączanie i wyłączanie wyświetlacza</i> na stronie 10
2	Dom	Kliknij, aby otworzyć ekran główny.
3	Przyciski w górę i w dół	Kliknij, aby przejść do opcji menu w ustawieniach.
4	OK	Kliknij, aby wybrać opcję menu w ustawieniach.
5	Przyciski lewo i prawo	Kliknij, aby zmienić wartość wybranego ustawienia.
6	Wstecz	Naciśnij, aby cofnąć się o krok w historii nawigacji.
7	Wejście	Naciśnij, aby przełączyć wejścia.
8	Ustawienia	Kliknij, aby ukryć menu ustawień wyświetlania podczas przeglądania ekranu głównego. Kliknij, aby wyświetlić lub ukryć okno dialogowe ustawień wejściowych podczas przeglądania podłączonego wejścia.

Numer	Nazwa	Procedury
9	Zasłona ekranu	Naciśnij przycisk, aby ukryć treść za cieniem ekranu. Zobacz > <i>Wyświetlanie i ukrywanie zasłony ekranu</i> na stronie19
10	Stopklatka	Przycisk ten służy także do zamrażania i odmrażania ekranu. Zobacz > <i>Zamrażanie ekranu</i> na stronie18
11	Zwiększ głośność	Kliknij, aby zwiększyć głośność. Zobacz > <i>Regulacja głośności</i> na stronie18
12	Zmniejsz głośność	Naciśnij, aby zmniejszyć głośność. Zobacz > <i>Regulacja głośności</i> na stronie18
13	Wyciszenie głośności	Kliknij, aby wyciszyć dźwięk. Zobacz > <i>Regulacja głośności</i> na stronie18
14	Udostępnij ekran	Kliknij, aby otworzyć aplikację SMART Mirror . Zobacz > <u>SMART Mirror</u>

Korzystanie z funkcji dotyku

Na produkcie SMART możesz robić wszystko, co możesz robić na komputerze – otwierać i zamykać aplikacje, spotykać się z innymi, tworzyć lub edytować dokumenty, odwiedzać strony internetowe, odtwarzać i przetwarzać filmy itd. – dotykając powierzchni produktu SMART.

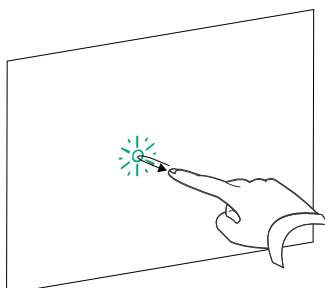
W aplikacjach można wykonywać wiele gestów, w tym przewijanie, skalowanie, obracanie oraz powiększanie i pomniejszanie.

Obsługa wyświetlacza w języku polskim umożliwiającą jednoczesną interakcję do 50 punktów, umożliwia Tobie i innym użytkownikom jednoczesną interakcję z obiektami na ekranie.

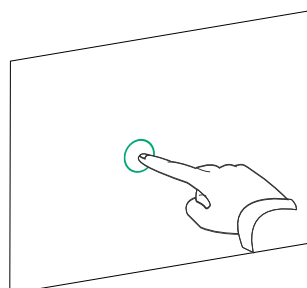
Nuta

Nie wszystkie gesty działają we wszystkich aplikacjach. Informacje na temat obsługiwanych gestów można znaleźć w dokumentacji aplikacji.

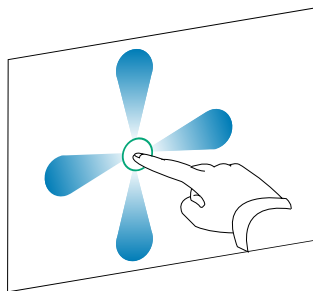
Wybrać



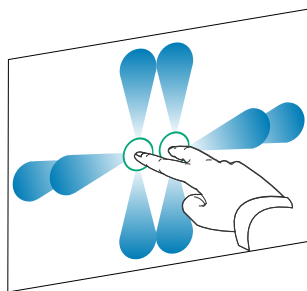
Naciśnij i przytrzymaj



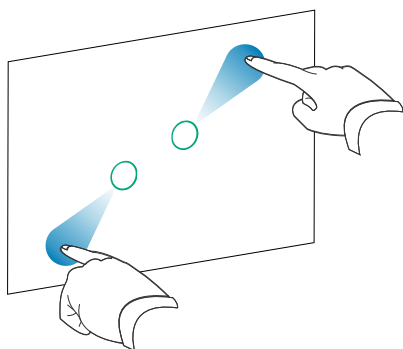
Przesuwanie (jednym palcem)/poruszanie obiektem



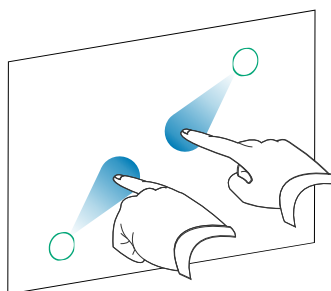
Gest panoramiczny (przy pomocy dwóch palców) / przesuwanie



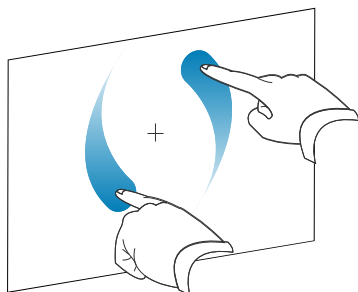
Gest szczypnięcia w celu powiększenia / rozsuniecie palców w przeciwnych kierunkach



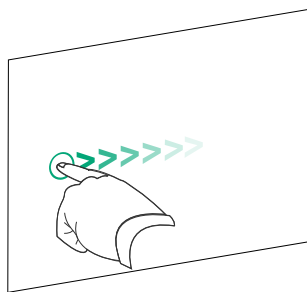
Gest szczypnięcia w celu pomniejszenia / zsunięcie palców do siebie



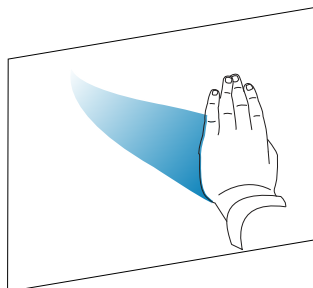
Obróć



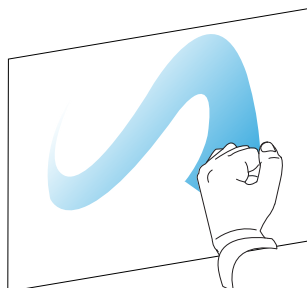
Pstryknij



Wymazywanie wewnętrzną stroną dłoni



Wymazywanie zewnętrzną stroną dłoni



Pisanie, rysowanie i wymazywanie

Wyświetlacz zawiera dwa pióra, które umożliwiają pisanie lub rysowanie atramentem cyfrowym. Atrament cyfrowy można wymazać za pomocą gestów lub narzędzia do wymazywania (gumki) w aplikacjach.

Nuła

Podczas pisania lub rysowania trzymaj pióro pod kątem prostym do wyświetlacza. Jeśli trzymasz pióro pod kątem większym niż 45° od pionu do wyświetlacza, wyświetlacz może zinterpretować pióro jako palec.

Pisanie i rysowanie atramentem cyfrowym

1. należy wybrać jeden z pisaków dołączonych do wyświetlacza.
2. Do pisania lub rysowania atramentem cyfrowym należy używać pisaka,

Korzystanie z dynamicznego (przestawnego) paska narzędzi oprogramowania SMART Ink®



Aby dowiedzieć się więcej o SMART Ink i jego pasku narzędzi, odwiedź [stronę SMART Product Drivers i Ink support](#). Oto kilka łączy, umożliwiających szybkie rozpoczęcie pracy:

- [Włączanie lub wyłączanie SMART Ink](#)
- [Otwieranie dynamicznego \(przestawnego\) paska narzędzi](#)
- [Zamykanie \(ukrycie\) paska narzędzi](#)
- [Używanie narzędzi do prezentacji](#)

Zmiana domyślnego koloru, grubości i innych właściwości pisaka

Podczas przeglądania danych podłączonego komputera można użyć dynamicznego (przestawnego) paska narzędzi oprogramowania SMART Ink, aby zmienić kolor, grubość i inne właściwości pióra.

Wymazywanie atramentu cyfrowego

Atrament cyfrowy można usunąć z ekranu za pomocą wewnętrznej lub zewnętrznej strony dłoni (pięści).

W celu wymazania atramentu cyfrowego,

należy przesunąć dłoń (zewnętrzną lub wewnętrzną powierzchnią dłoni) po obszarze zapisanym, który ma zostać wymazany.



Regulacja głośności

Użyj przycisków na przednim panelu sterowania lub na pilocie zdalnego sterowania, aby zwiększyć lub zmniejszyć głośność tablicy albo całkowicie ją wyciszyć.

Zwiększanie lub zmniejszanie głośności

Naciśnij przycisk **zwiększania głośności**  lub przycisk **zmniejszania głośności**  na przednim panelu sterowania lub na pilocie.

Wyciszanie głośności

Naciśnij i przytrzymaj przycisk **zmniejszania głośności**  na panelu dotykowym lub pilocie.

Zamrażanie lub ukrywanie ekranu

Możesz tymczasowo zamrozić lub ukryć zawartość ekranu, korzystając z funkcji zamrożenia i cieniowania ekranu.

Zamrażanie ekranu

Ekran można tymczasowo zamrozić, naciskając przycisk **|| Zamróż** na przednim panelu sterowania lub na pilocie zdalnego sterowania. Jest to szczególnie przydatne, gdy użytkownik chce zatrzymać wideo, animację lub inną ruchomą treść.

Uwagi

- Zamrożenie ekranu nie powoduje wstrzymania pracy aplikacji działających na podłączonym komputerze. Po prostu zamraża obraz i wycisza dźwięk dochodzący z tablicy.
- W przypadku zablokowania ekranu podczas wyświetlania wejścia podłączonego komputera, a następnie odłączenia komputera od wyświetlacza, zablokowane wejście komputera pozostanie na ekranie.

Aby odmrozić ekran, naciśnij ponownie przycisk **|| Zamróż**.

Wyświetlanie i ukrywanie zasłony ekranu

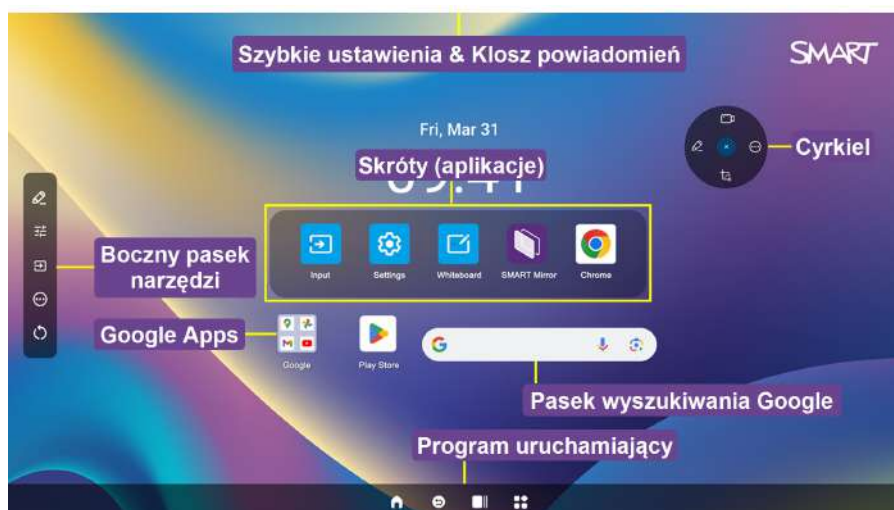
Na ekranie można tymczasowo ukryć wyświetlaną treść za wirtualnym cieniem ekranu, naciskając przycisk **Cień ekranu** na pilocie zdalnego sterowania.

Aby usunąć zasłonę ekranu i odsłonić jego zawartość, ponownie naciśnij przycisk **Zasłona ekranu**.

Poruszanie się po ekranie głównym wyświetlacza

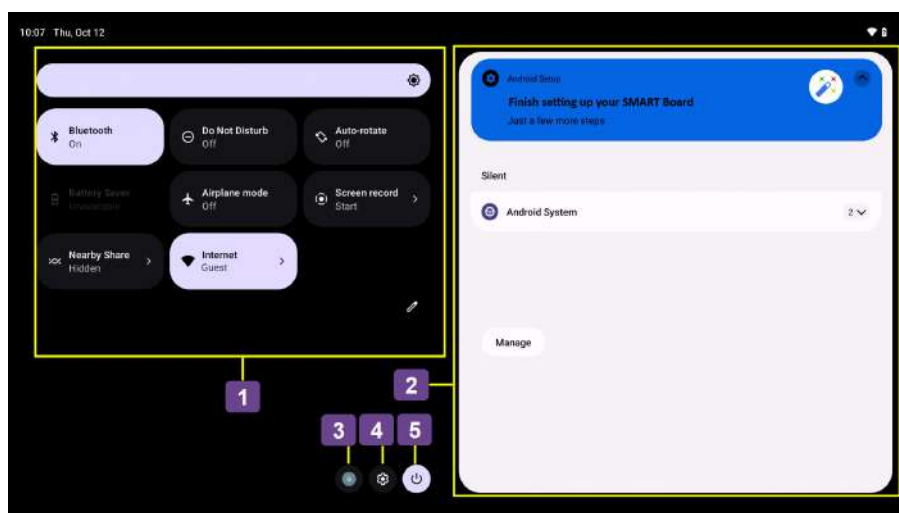
Na tym obrazku widoczny jest ekran główny i jego funkcje Kluczowe. Do ekranu głównego można powrócić w dowolnym momencie, dotykając przycisku ekranu głównego na pasku narzędzi.

Na ekranie głównym Kluczowe funkcje wyświetlacza znajdują się liczne menu ekranowe i elementy sterujące.



Szybkie ustawienia i powiadomienia aplikacji

Proszę przesunąć palcem w dół od góry ekranu, aby wyświetlić Szybkie ustawienia & Odcień powiadomień. W tym miejscu można wyświetlić powiadomienia systemowe lub uzyskać dostęp do niektórych szybkich funkcji.



Numer	Opis	Uwagi
1	Dostęp do często zmienianych ustawień.	• Włączanie lub wyłączanie ustawień • Dodawanie, usuwanie lub przenoszenie ustawienia
2	Wyświetlanie powiadomień i wiadomości spoza interfejsu aplikacji w celu uzyskania informacji o przypomnieniach, alertach lub innych informacji o aplikacji.	• Wyczyść powiadomienia • Włączanie lub wyłączanie powiadomień dla poszczególnych aplikacji

Numer	Opis	Uwagi
3	Zmiana użytkownika lub dodanie nowego użytkownika	Można utworzyć wiele profili użytkowników, dzięki czemu można współdzielić korzystanie z wyświetlacza z innymi osobami. Każdy profil użytkownika ma osobistą przestrzeń na wyświetlaczu dla niestandardowych ekranów głównych, kont, aplikacji, ustawień i nie tylko. Jeśli są już Państwo zalogowani na swoje konto użytkownika, mogą Państwo zmienić ustawienia użytkownika. Aby wybrać użytkownika 1. Proszę dotknąć . 2. Proszę wybrać użytkownika. Aby dodać dodatkowych użytkowników Wskazówka Jeśli opcje umożliwiające włączenie innego użytkownika nie pojawiają się, proszę przejść do Ustawień > System > Wielu użytkowników i włączyć opcję Zezwalaj wielu użytkownikom. 1. Proszę dotknąć . 2. Proszę dotknąć Ustawienia użytkownika. 3. Proszę dotknąć Dodaj użytkownika lub Dodaj gościa. 4. Proszę postępować zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby utworzyć dodatkowego użytkownika. Wskazówka Użytkownicy mogą skonfigurować własne hasła blokady ekranu w celu zabezpieczenia ekranu wyświetlacza. Zobacz > <i>Używanie blokady ekranu</i> na stronie 56
4	Ustawienia	Dostęp do ustawień wyświetlacza, w których można skonfigurować połączenia sieciowe i internetowe, zainstalowane aplikacje (w tym powiadomienia), ustawienia dźwięku i wyświetlania, zmienić tapetę i nie tylko.
5	Zasilanie	Proszę wyłączyć lub ponownie uruchomić wyświetlacz.

Program uruchamiający

Z poziomu programu uruchamiającego można powrócić do ekranu głównego, powrócić do poprzedniego ekranu, uzyskać dostęp do kafelków podglądu uruchomionych aplikacji i uzyskać dostęp do menu Wszystkie aplikacje.



Numer	Polecenie	Funkcja	Uwagi
1	Dom	Otwórz Ekran główny.	Nie dotyczy
2	Wstecz	Powrót do poprzedniego ekranu w systemie Android.	Nie dotyczy
3	Ostatnie	Pokazuje kafelek podglądu każdej uruchomionej aplikacji.	Zobacz > <i>Znajdowanie, otwieranie i zamykanie aplikacji</i> na stronie 27
4	Wszystkie aplikacje	W menu Wszystkie aplikacje można uzyskać dostęp do pakietu aplikacji zainstalowanych na wyświetlaczu (w tym do ustawień wyświetlacza).	Nie dotyczy

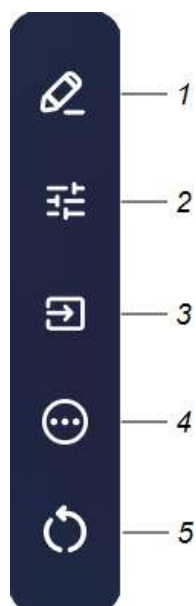
Boczny pasek narzędzi

Z paska narzędzi bocznego można uzyskać dostęp do wielu często używanych elementów sterujących wyświetlaniem, menu Wejścia i menu Widżety Kluczowe funkcje wyświetlania Widżety.

Aby otworzyć **pasek narzędzi**, proszę dotknąć jednego z bocznych przycisków paska narzędzi  po obu stronach ekranu.

Wskazówka

Proszę dotknąć ekranu, jeśli boczne przyciski paska narzędzi nie są wyświetlane.



Numer	Polecenie	Opis	Uwagi
1	notować/robić notatki	Pisz na nakładce na dowolnej aplikacji, filmie, stronie internetowej, dokumencie lub obrazie, w tym na danych z podłączonego komputera.	Nie dotyczy
2	Menu menedżera urządzeń	Dostęp do ustawień wyświetlacza, wejścia i systemu.	Zobacz <i>instrukcję instalacji i konserwacji interaktywnych wyświetlaczy SMART Board serii GX (V4) Plus</i> (docs.smarttech.com/pl/kb/172033).
3	Wejście	Otwórz menu Wejścia, aby wybrać i wyświetlić połączone źródło źródłowego.	Nie dotyczy
4	Więcej (Widgety menu)	W menu Widgety można uzyskać dostęp do kalkulatora, minutnika, stopera i innych Widgety.	Zobacz > <i>Rozdział 5 Korzystanie z wyświetlacza Widgety</i> na stronie 46
5	Czyszczenie	Uruchomienie funkcji Clean Up Kluczowe spowoduje wylogowanie ze wszystkich sesji przeglądarki internetowej, zamknięcie aplikacji oraz wyczyszczenie danych aplikacji dla następnego użytkownika.	Nie dotyczy

Cyrkiel

Do menu Compass można przypiąć maksymalnie cztery ulubione strony Widgety, aby łatwiej było je znaleźć na ekranie głównym.

Aby otworzyć **menu Compass**, proszę dotknąć ikony **Otwórz**  na ekranie wyświetlacza.

Aby przypiąć stronę Widget do menu Compass

1. **Otworzyć menu Compass (Kompas)**
 2. Stuknij ikonę **Więcej** .
Zostanie wyświetlone menu Widgety.
 3. Proszę nacisnąć **Edytuj** lub nacisnąć i przytrzymać dowolną ikonę Widget, aż obok ikon Widget pojawią się symbole + i -.
 4. Dotknij + lub naciśnij i przeciągnij Widget, aby przypiąć go do menu Kompas.
- Do menu Compass można przypiąć maksymalnie cztery strony Widget.

Aby usunąć stronę Widget z paska narzędzi Compass

1. **Otworzyć menu Compass (Kompas).**
 2. Stuknij ikonę **Więcej** .
Zostanie wyświetlone menu Widgety.
 3. Kliknij **Edytuj** lub naciśnij i przytrzymaj dowolną ikonę narzędzia, aż obok ikon Widget pojawią się symbole + i -.
 4. Proszę dotknąć - lub przeciągnąć narzędzie z powrotem do menu Kompas.
- Można również nacisnąć przycisk **Resetuj**, aby wyświetlić domyślną listę Widgety w menu Compass.

Być uosobieniem

Można zmienić tło ekranu głównego, aby spersonalizować wyświetlanie. Możesz także dodać widżety zainstalowanych aplikacji do ekranu głównego i uzyskać dostęp do ustawień ekranu głównego.

Aby zmienić tło ekranu głównego

1. Na ekranie głównym naciśnij i przytrzymaj dowolne miejsce w tle.
Zostaną wyświetlone opcje dostosowywania ekranu głównego.
2. Kliknij **Tapeta & styl**.
3. Proszę wybrać nową tapetę. Można również włączyć *ciemny motyw* i *ikony tematyczne*.

Aby dodać Widżety do ekranu głównego

1. Na ekranie głównym naciśnij i przytrzymaj ekran.
2. Kliknij **Widżety**.
Pojawi się lista aplikacji, takich jak Kalendarz, Chrome™, Zegar i inne.
3. Przeglądaj aplikacje (przewiń w górę lub w dół) i dotknij kategorii, aby rozwinąć listę opcji Widżety.
4. Kliknij i przytrzymaj Widżety, a następnie przeciągnij Widżety w nowe miejsce na ekranie głównym.

Wskazówka

Aby usunąć widżet z ekranu głównego, naciśnij i przytrzymaj widżet, a następnie przeciągnij go do obszaru *Usuń* na ekranie.

Aby uzyskać dostęp do ustawień ekranu głównego

1. Na ekranie głównym naciśnij i przytrzymaj ekran.
2. Proszę dotknąć **Ustawienia główne**.
3. Proszę wybrać ustawienie ekranu głównego do skonfigurowania.

Skróty (aplikacje)

Zobacz > *Pobieranie aplikacji i zarządzanie nimi* poniżej

Aplikacje i skróty Google

Zobacz > *Pobieranie aplikacji i zarządzanie nimi* poniżej

Wyszukiwarka Google

Na wyświetlaczu znajduje się przeglądarka internetowa Google Chrome, z której możesz korzystać tak samo, jak na komputerze lub urządzeniu mobilnym. Zapoznaj się z Pomocą w przeglądarce internetowej.

Pobieranie aplikacji i zarządzanie nimi

Zaloguj się na swoje konto Google

Aby pobrać aplikacje ze sklepu Google Play™, musisz zalogować się na swoje konto Google. Jeśli nie masz konta Google, utwórz je, postępując zgodnie z [instrukcjami Google](#).

Aby zalogować się do konta Google

- a. Proszę otworzyć ustawienia wyświetlacza, dotykając ikony Ustawienia  na ekranie głównym. Możesz również nacisnąć przycisk **Ustawienia**  na pilocie.

Wskazówka

Jeśli ikona Ustawień nie pojawia się na ekranie głównym, proszę dotknąć ikony

Wszystkie aplikacje  w menu programu uruchamiającego u dołu ekranu i poszukać aplikacji Ustawienia.

- b. Kliknij **Google** > **Zaloguj się** i wprowadź dane swojego konta

Wskazówka

Po zalogowaniu się na konto Google użyj blokady ekranu Kluczowe funkcje, aby zabezpieczyć ekran wyświetlacza i chronić swoje dane oraz informacje osobiste.

Zobacz > *Używanie blokady ekranu* na stronie 56

Pobieranie aplikacji

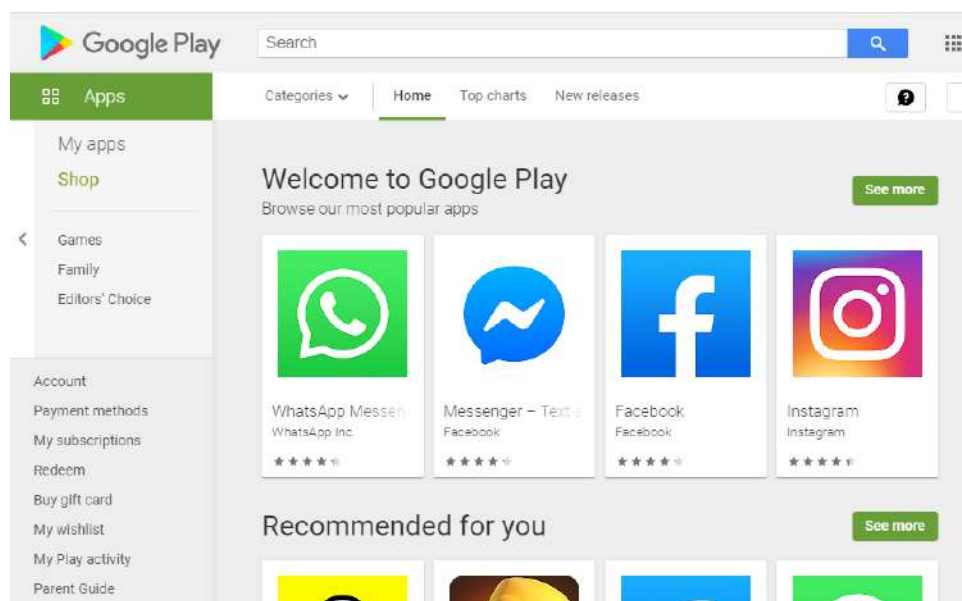
Przejdź do sklepu Google Play, aby pobrać często używane aplikacje. Zaczynaj od kliknięcia ikony sklepu Google Play na pulpicie (jeśli zostaniesz o to poproszony, wprowadź dane logowania do konta Google):



Jeśli ikona sklepu Google Play nie wyświetla się na pulpicie, dotknij folderu Aplikacje Google i przejdź do ikony sklepu Google Play.



W sklepie Google Play możesz wyszukiwać, pobierać i instalować wybrane aplikacje.



Po pobraniu i zainstalowaniu aplikacji pojawią się one we Wszystkich aplikacjach.

Zobacz > *Program uruchamiający* na stronie 21

Jeśli nie widzisz aplikacji, przesunąć palcem w górę lub w dół, aby wyświetlić więcej aplikacji.

Znajdowanie, otwieranie i zamykanie aplikacji

Niektóre aplikacje można znaleźć na ekranie głównym wyświetlacza. Wszystkie aplikacje zainstalowane na wyświetlaczu pojawią się w sekcji Wszystkie aplikacje.

Zobacz > *Program uruchamiający* na stronie 21

Aby znaleźć i otworzyć aplikacje

1. Proszę dotknąć ikony **Wszystkie aplikacje**  w menu programu uruchamiającego u dołu ekranu, aby wyświetlić kafelki aplikacji aktualnie uruchomionych na wyświetlaczu.
2. Proszę stuknąć aplikację, którą chcesz otworzyć.

Aby przełączać się między ostatnio używanymi aplikacjami

1. Proszę dotknąć ikony **Ostatnie**  w menu programu uruchamiającego u dołu ekranu, aby wyświetlić kafelki aplikacji aktualnie uruchomionych na wyświetlaczu.

Zobacz > *Program uruchamiający* na stronie 21

2. Proszę stuknąć kafelek, aby otworzyć wybrany element lub proszę stuknąć przycisk **Wstecz**  w menu paska narzędzi, aby powrócić do bieżącego ekranu.

Wskazówka

Proszę przesunąć palcem w lewo lub w prawo, aby wyświetlić wszystkie uruchomione aplikacje.

Aby zamknąć aplikację

1. Proszę dotknąć ikony **Ostatnie**  w menu programu uruchamiającego u dołu ekranu, aby wyświetlić kafelki aplikacji aktualnie uruchomionych na wyświetlaczu.
2. Proszę przesunąć palcem z boku na bok, aby znaleźć aplikacje, które mają zostać zamknięte.
3. Naciśnij i przytrzymaj aplikację, a następnie przesunąć palcem w górę, aby ją zamknąć.

Aby zamknąć wszystkie otwarte aplikacje

1. Proszę dotknąć ikony **Ostatnie**  w menu programu uruchamiającego u dołu ekranu, aby wyświetlić kafelki aplikacji aktualnie uruchomionych na wyświetlaczu.
2. Proszę przesunąć palcem w prawo, aż pojawi się początek listy, a następnie proszę wybrać opcję **Wyczyść wszystko**.

Zarządzanie aplikacjami

Dostęp do zainstalowanych aplikacji w celu skonfigurowania ich opcji, przeglądania informacji o aplikacji, wyświetlania w trybie podzielonego ekranu i nie tylko. Możesz również skorzystać ze sklepu Google Play, aby pobrać i zainstalować nowe aplikacje na wyświetlaczu.

Aby skonfigurować ustawienia aplikacji

Można zarządzać sposobem korzystania z aplikacji na wyświetlaczu, w tym przypisywać aplikacje domyślne, wyłączać aplikacje i ustawiać limity korzystania z aplikacji.

Proszę przejść do **Ustawień wyświetlania > Aplikacje**.

Aby użyć podzielonego ekranu

Proszę używać podzielonego ekranu do porównywania, kontrastowania i analizowania. Możesz użyć podzielonego ekranu, aby jednocześnie oglądać otwarte aplikacje, takie jak Whiteboard, Chrome i inne.

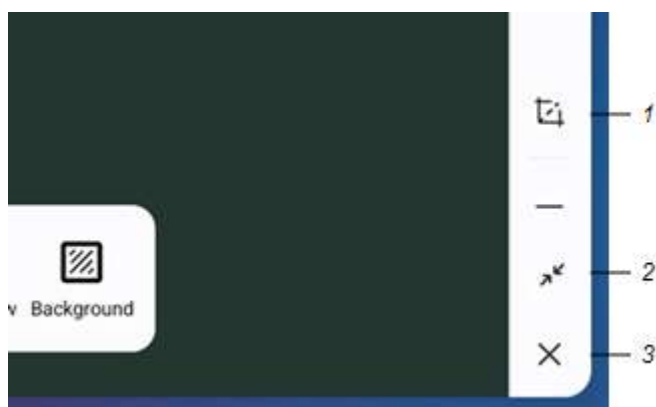
Zobacz > *Aby używać trybu okienkowego pulpitu* na następnej stronie

Aby używać trybu okienkowego pulpitu

Użyj trybu okienkowego pulpitu, aby móc uruchamiać wiele aplikacji jednocześnie i zmieniać rozmiar okien aplikacji.

1. Proszę otworzyć pierwszą aplikację, którą chcą Państwo wyświetlić w trybie okna pulpitu.
2. Proszę przesunąć palcem od prawej krawędzi okna aplikacji w kierunku środka ekranu.

Pojawia się menu na pasku bocznym. Kontrolki Kluczowe funkcji umożliwiające korzystanie z aplikacji w trybie okna pulpitu.



Numer	Narzędzia i elementy sterujące
1	Narzędzie do przesuwania ekranu. przechwycić treść na ekranie i zapisać ją na wyświetlaczu.
2	Włącz tryb okienkowania pulpitu, aby niezależnie przenosić okno pulpitu aplikacji i umieszczać je w dowolnym miejscu na ekranie. Dodatkowe narzędzia i sterowanie są dostępne w menu paska bocznego, gdy włączony jest tryb okna pulpitu.
3	Zamknąć okno aplikacji na pulpicie (aplikacja zostanie zminimalizowana, ale pozostanie otwarta).

3. Proszę dotknąć ikony **Zmniejsz okno**  w menu paska bocznego.

Otwarta aplikacja jest teraz wyświetlana w trybie okna pulpitu. Można zmienić rozmiar okna aplikacji i umieścić je w dowolnym miejscu na ekranie, naciskając i przeciągając je.

Aplikacje wyświetlane w trybie okna pulpitu Kluczowe funkcje umożliwiają sterowanie dodatkowymi funkcjami w menu paska bocznego okna pływającego aplikacji (w tym w trybie podzielonego ekranu).

- Aby zachować okno pulpitu aplikacji na pierwszym planie, proszę stuknąć ikonę **Zachowaj na górze** .
- Aby wyświetlić aplikację w trybie pełnoekranowym, proszę stuknąć ikonę **Rozwiń okno** .

4. Aby włączyć tryb podzielonego ekranu, proszę dotknąć ikony **podzielonego ekranu**  w menu paska bocznego okna aplikacji.

Zostanie wyświetlona ikona Podziel w lewo lub Podziel w prawo



5. Proszę dotknąć opcji **Podziel w lewo** lub **Podziel w prawo**, aby wybrać, po której stronie ekranu zostanie otwarte drugie okno.

Wyświetli się menu z aplikacjami.

6. Proszę stuknąć drugą aplikację, którą chcą Państwo wyświetlić.
7. Proszę przeciągnąć suwak w lewo lub w prawo, aby dostosować rozmiar każdego widoku.
8. Aby wybrać inną aplikację do wyświetlenia w lewym lub prawym panelu podzielonego ekranu, proszę stuknąć ikonę **Zamknij**  w menu paska bocznego okna otwartej aplikacji.

Aby zamknąć podzielony ekran, proszę przeciągnąć suwak do lewej lub prawej strony ekranu.

Aby pobrać nowe aplikacje

Zobacz > [Pobieranie aplikacji](#)

Aby użyć SMART Remote Management do wdrażania aplikacji innych firm (tylko administratorzy)

Zobacz > [Instalowanie aplikacji](#)

Nuta

Musisz posiadać aktywną licencję SMART Remote Management.

Dodawanie skrótów

Można szybko uzyskać dostęp do ulubionych aplikacji, plików, stron internetowych i nie tylko, dodając skróty do ekranu głównego.

Dodawanie skrótów do ekranu głównego

Na ekranie głównym można dodawać skróty do ulubionych aplikacji, często używanych plików, stron internetowych i innych elementów, aby ułatwić ich znajdowanie.

Wskazówka

Aby przenieść skrót na ekranie głównym, naciśnij i przytrzymaj skrót, a następnie przeciągnij go do nowej lokalizacji.

Aby dodać skrót do aplikacji

1. Proszę dotknąć ikony **Wszystkie aplikacje**  w menu programu uruchamiającego u dołu ekranu, aby wyświetlić kafelki aplikacji zainstalowanych na wyświetlaczu.

Zobacz > *Program uruchamiający* na stronie 21

Zostanie wyświetlone menu Wszystkie aplikacje.

2. Naciśnij i przeciągnij aplikację, aby dodać ją jako skrót do ekranu głównego.

Aby dodać skrót do pliku

1. Proszę dotknąć ikony **Wszystkie aplikacje**  w menu programu uruchamiającego u dołu ekranu, aby wyświetlić kafelki aplikacji zainstalowanych na wyświetlaczu.
2. Proszę wyszukać i otworzyć File Manager.
3. Stuknąć plik, aby go zaznaczyć, a następnie stuknąć **Skrót**.

Zostanie wyświetlone okno dialogowe z prośbą o potwierdzenie dodania skrótu do ekranu głównego.

4. Stuknąć **Dodaj do ekranu głównego**.

Skrót do pliku zostanie dodany do ekranu głównego.

Zarządzanie skrótami

Możesz przenosić lub usuwać skróty dodane do ekranu głównego.

Aby przenieść skrót na ekran główny

Naciśnij i przytrzymaj skrót, a następnie przeciągnij go w nowe miejsce na ekranie głównym.

Aby usunąć skrót

Kliknij i przytrzymaj skrót, a następnie przeciągnij go do obszaru *Usuń* na ekranie.

Skrót zostanie usunięty z ekranu głównego.

Rozdział 3 Korzystanie z aplikacji wyświetlacza

Korzystanie z tablicy	32
Narzędzia i elementy sterowania tablicy	32
Tworzenie i wymazywanie notatek	34
Uruchamianie nowej tablicy	36
Zmiana tła	36
Nawigacja na tablicy	37
Otwieranie istniejącej Whiteboard	38
Zapisywanie tablicy	38
Eksportowanie pliku Whiteboard do magazynu w chmurze	39
Udostępnianie tablicy	39
Zmiana ustawień Whiteboard	40
Korzystanie z menadżera plików	40
Otwieranie, wyświetlanie lub usuwanie pliku	40
Przenoszenie lub kopiowanie plików przy użyciu napędu USB podłączonego do wyświetlacza	41
Korzystanie z konta Google Drive lub OneDrive	42
Korzystanie z przeglądarki	44
Korzystanie z Lumio	44

W tym rozdziale przedstawiono aplikacje dostępne na interaktywnych wyświetlaczach SMART Board serii GX (V4) Plus .

Korzystanie z tablicy



Możesz przeglądać i usuwać notatki, otwierać zapisane notatki i zapisywać je na wyświetlaczu, dysku USB lub koncie w chmurze. Możesz również wysłać kopię swoich notatek pocztą elektroniczną.

Wskazówka

Aby uzyskać dostęp do programu uruchamiającego podczas korzystania z aplikacji Whiteboard, proszę przesunąć palcem w górę od dołu ekranu.

Narzędzia i elementy sterowania tablicy

Aplikacja Whiteboard posiada szereg narzędzi i elementów sterujących umożliwiających dostęp do sesji Whiteboard i zarządzanie nimi.

Wskazówka

Proszę przesunąć palcem w górę od dołu ekranu, aby uzyskać dostęp do programu uruchamiającego podczas wyświetlania pliku tablicy.

Narzędzie	Ikona	Opis
Narzędzia menu Kliknij ikonę Menu ☰ w lewym dolnym rogu, aby otworzyć menu z narzędziami do zapisywania i udostępniania.		
Nowy		Rozpocznij nową Whiteboard
Otwórz		Otwieranie tablicy zapisanej na wyświetlaczu, z napędu USB lub konta w chmurze.
Zapisz		Zapisywanie nowego pliku tablicy na wyświetlaczu, dysku USB lub koncie w chmurze. Zapisuje wszystkie strony w jednym pliku tablicy w formacie .wbd, PDF -y i .png formaty plików. Zapisanie bieżącego pliku Whiteboard zastąpi poprzednio zapisane wersje.
Zapisz jako		Zmień nazwę bieżącej Whiteboard i zapisz ją bez nadpisywania wcześniej zapisanej wersji.
Prześlij		Zapisywanie zawartości tablicy bezpośrednio na koncie w chmurze.
Skan		Użytkownik może udostępnić tablicę przy pomocy kodu QR. Nota Udostępniony obraz tablicy nie jest aktualizowany, czyli nie odzwierciedla zmian wprowadzonych po udostępnieniu.
E-mail		Wysyłanie pocztą elektroniczną kopii bieżącej sesji Whiteboard. Nota Te kluczowe funkcje wymagają konfiguracji przed użyciem. Skontaktuj się z administratorem systemu, aby uzyskać fachowe wsparcie w języku polskim.
Ustawienia		Dostęp do opcji włączania funkcji odrzucania dłoni, trybu wielopalcowego, wykrywania nacisku i innych.
Wyjście		Zamyka aplikację Whiteboard.
Inne kontrole		
Menu		Dostęp do menu narzędzi do otwierania i zapisywania plików.

Narzędzie	Ikona	Opis
Podziel ekran		Podziel ekran na równe, nienakładające się na siebie części. Każdy uczestnik ma swoją przestrzeń do pisania i rysowania. Możesz mieć maksymalnie cztery partycje.
Narzędzia do nawigacji		
Dalej		Przejdź do kolejnej strony.
Poprzedni		Powrót do poprzedniej strony.
Dodaj stronę		Dodaj nową stronę do bieżącej Whiteboard.
Numer strony		Pokazuje bieżący numer strony i umożliwia przejście do określonej strony lub usunięcie stron. Dotknij pola, aby rozwinąć i zobaczyć wszystkie strony w pliku.

Tworzenie i wymazywanie notatek

Tablica jest wyposażona w kilka narzędzi do rysowania i wymazywania.

Narzędzie	Ikona	Opis
Wybierz		Wybieranie obiektów i manipulowanie nimi poprzez przesuwanie, obracanie, zmianę rozmiaru, kopiowanie lub usuwanie. Dostępne są również opcje zmiany koloru obiektu, porządkowania kolejności obiektów, kopiowania lub usuwania obiektu i inne.
Pióro		Zmieniaj kolor tuszu i wybieraj spośród różnych stylów piór. Możesz wybrać inny kolor i styl dla każdego końca pióra. Stuknij narzędzie Pen, aby go zaznaczyć, a następnie stuknij ponownie, aby zmienić jego kolor. Do pisania lub rysowania na Whiteboard można używać pióra lub palca. Nuła Pisanie dwoma palcami jest obsługiwane, gdy w ustawieniach włączona jest funkcja pisania wieloma palcami (patrz <i>Ustawienia</i> na poprzedniej stronie), co umożliwia użytkownikom pisanie różnymi kolorami lub stylami pióra jednocześnie.

Narzędzie	Ikona	Opis
Gumka		Użyj narzędzia Gumka, aby wymazać cyfrowy atrament i obiekty na Whiteboard. Możesz użyć pióra lub palca, aby wymazać tusz. Proszę dotknąć Gumka, aby wybrać tryb gumki. Aby zmienić rozmiar gumki, można przeciągnąć suwak. Można również wybrać usunięcie obiektów, dotykając obiektu. W menu proszę dotknąć Ustawienia, aby uzyskać dostęp do dodatkowych trybów gumki.
Kształt		Dodaj do Whiteboard szereg dwu- i trójwymiarowych kształtów geometrycznych. Możesz także wypełniać i zmieniać kolor kształtów. Wybierz kształt i kolor, a następnie naciśnij i przytrzymaj podczas rysowania kształtu.
Wstaw		Więcej opcji wstawiania (patrz poniżej).
Cofnij		Odwróć efekt ostatniej czynności.
Ponów		Powtórzenie ostatniej czynności cofniętej za pomocą polecenia Cofnij.
Widok z lotu ptaka		Pan, aby wyświetlić całą zawartość na tablicy.
Tło		Można dodać siatki lub obraz tła do tablicy lub zmienić kolor tła.
Więcej narzędzi do wstawiania		
Media		Proszę wstawić obrazy z folderu Zdjęcia w Menedżerze plików. Wybrać wstawione obrazy i manipulować nimi, przesuwając je, obracając, zmieniając ich rozmiar, kopiując lub usuwając.
Dokument		Otwieranie i edytowanie dokumentu podczas wyświetlania tablicy. Można również dodać zawartość dokumentu jako obiekt do pliku tablicy.
Łatwe przesyłanie		Zeskanuj kod QR, aby przesłać pliki do Menedżera plików z urządzenia mobilnego. Przesłane obrazy multimedialne można następnie wstawić do pliku tablicy, dotykając przycisku Media (patrz wyżej).
Przeglądarka		Otwórz przeglądarkę internetową, aby wyszukać i wstawić obrazy do pliku tablicy. Wybrać wstawione obrazy i manipulować nimi, przesuwając je, obracając, zmieniając ich rozmiar, kopiując lub usuwając.

Narzędzie	Ikona	Opis
Tabela		Dodaj tablice do Whiteboard. Wybierz rozmiar, a następnie wstaw tabelę. Rysuj wewnątrz tabeli, aby zmienić rozmiar komórek.
4-Linie		Dodaj obiekt Kluczowe funkcje cztery linijki, w których możesz pisać.
Mapa myśli		Dodaj mapę myśli do Whiteboard. Stuknij + , aby dodać kolejne węzły. Aby usunąć węzeł, dotknij ... i dotknij Usuń .
Uwagi		Dodawanie "karteczek samoprzylepnych" do tablicy.
Linijka		Dodaj linijkę, kątomierz lub ekierkę do tablicy.
Okresowy		Proszę dodać układ okresowy do tablicy.
Taktyka		Dodanie oznaczenia granicy boiska sportowego do tablicy. Dostępne opcje obejmują boisko do badmintonu, boisko do baseballu, boisko do koszykówki, boisko do piłki nożnej i wiele innych.
Votekit		Utwórz szybką ankietę, w której uczestnicy będą mogli oddawać Vote i odpowiadać na pojedyncze pytania wielokrotnego wyboru, skanując kod QR za pomocą swojego urządzenia mobilnego.
PDF		Importuj dokument PDF na tablicę (limit 20 stron).

Uruchamianie nowej tablicy

Na ekranie głównym wyświetlacza dotknij ikony **Tablica** .

LUB

Stuknij **Nowy** w otwartej Whiteboard.

Pojawi się nowa tablica.

Zmiana tła

Użytkownik może zmienić tło tablicy. Jeśli na tablicy znajduje się wiele stron, każda z nich może mieć inne tło. Po wyeksportowaniu lub udostępnieniu tablicy, pojawi się ona z wybranym tłem.

Aby zmienić tło tablicy

1. Dotknij ikony **Menu** .
2. Kliknij ikonę **Tło** .
3. Proszę wybrać kolor tła i/lub format siatki.

LUB

Proszę załadować obraz do tła.

W rezultacie pojawi się tło.

Nuta

Podczas dodawania nowej strony, motyw tła bieżącej strony ma zastosowanie do nowej strony.

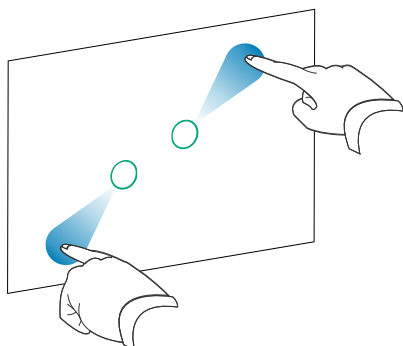
Nawigacja na tablicy

Proszę upewnić się, że tryb Multi Finger Mode jest wyłączony w ustawieniach tablicy.

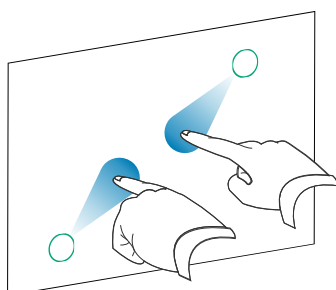
Zobacz > *Ustawienia* na stronie 33

Kliknij ikonę narzędzia **Litera** , aby je wybrać.

Aby powiększyć obiekt, należy rozsunąć palce w przeciwnych kierunkach.



Aby powiększyć obiekt, rozsuń palce w przeciwnych kierunkach.



Otwieranie istniejącej Whiteboard

Użytkownik może z łatwością kontynuować od miejsca, w którym zakończył pracę na tablicy.

1. Stuknij ikonę **Whiteboard** .
2. Dotknij ikony **Menu** .
3. Stuknij ikonę **Otwórz** .

Zostanie wyświetlone okno dialogowe *File List*.

4. Przejdź do i stuknij Whiteboard, którą chcesz otworzyć.
Możesz otworzyć plik z wyświetlacza, dysku USB, konta Google Drive lub OneDrive.
5. Następnie należy zatwierdzić wybór przy pomocy przycisku **OK**.

Zapisywanie tablicy

Tablicę można zapisać.

Aby zapisać nową Whiteboard

1. Dotknij ikony **Menu** .
2. Stuknij ikonę **Zapisz** .

Zostanie wyświetlone okno dialogowe *Zapisz*.

3. Wpisz nazwę pliku w polu *Nazwa pliku*.

Nuta

Plik można zapisać na wyświetlaczu, dysku USB lub na koncie w chmurze.

4. Wybierz typ pliku (obsługiwane formaty to wbd, PDF, i .png).
5. Proszę wybrać lokalizację przechowywania.
6. Następnie należy przycisnąć przycisk **Zapisz**.

Aby zapisać istniejącą Whiteboard

1. Dotknij ikony **Menu** .
2. Stuknij ikonę **Zapisz** .

Aby zapisać istniejącą Whiteboard z nową nazwą lub lokalizacją

1. Dotknij ikony **Menu** .
2. Stuknij ikonę **Zapisz** .
Zostanie wyświetlone okno dialogowe *Zapisz*.
3. Proszę wpisać nową nazwę pliku w polu *Nazwa pliku*.
4. **Nuta**
Plik można zapisać na wyświetlaczu, dysku USB lub na koncie w chmurze.
5. Wybierz typ pliku (obsługiwane formaty to wbd, PDF, i .png).
6. Proszę wybrać lokalizację przechowywania.
7. Następnie należy przycisnąć przycisk **Zapisz**.

Eksportowanie pliku Whiteboard do magazynu w chmurze

1. Dotknij ikony **Menu** .
2. Proszę dotknąć ikony **przesyłania** .
3. Proszę wybrać konto w chmurze.
Jeśli po raz pierwszy przesyłasz plik na konto w chmurze z poziomu wyświetlacza, zostaniesz poproszony o zalogowanie się na konto Google Drive lub OneDrive.
4. Wpisz nazwę pliku w polu *Nazwa pliku*.
5. Wybierz typ pliku (obsługiwane formaty to wbd, PDF, i .png).
6. Dotknij opcji **Potwierdź**.

Udostępnianie tablicy

Jeśli urządzenie mobilne ma skaner kodów QR, obraz tablicy można otworzyć w przeglądarce internetowej.

Nuta

Udostępniony obraz tablicy nie jest aktualizowany, czyli nie odzwierciedla zmian wprowadzonych po udostępnieniu.

Aby udostępnić notatkę z Whiteboard

1. Dotknij ikony **Menu** .
2. Proszę dotknąć ikony **skanowania** .

3. Należy zeskanować kod QR przy pomocy urządzenia przenośnego.

Zostaniesz poproszony o otwarcie obrazu Whiteboard w przeglądarce urządzenia.

Gdy pojawi się obraz, można go zapisać w urządzeniu mobilnym lub udostępnić innym.

Zmiana ustawień Whiteboard

W ustawieniach tablicy można włączyć odrzucanie dłoni, tryb wielu palców, wykrywanie nacisku i inne.

Aby zmienić ustawienie Whiteboard

1. Dotknij ikony **Menu** .
2. Stuknij ikonę **Ustawienia**  i przejdź do ustawienia, które chcesz zmienić.

Korzystanie z menadżera plików



Menedżer plików umożliwia dostęp do plików zapisanych na wyświetlaczu, na dyskach USB lub na koncie w chmurze. Proszę zalogować się na konto w chmurze i przyznać uprawnienia przed użyciem Menedżera plików w celu uzyskania dostępu do tego konta.

Można również otworzyć zapisaną tablicę .wbd lub .png w menedżerze plików.

Otwieranie, wyświetlanie lub usuwanie pliku

W celu otwarcia menadżera plików

1. Proszę dotknąć ikony **Wszystkie aplikacje**  w menu programu uruchamiającego u dołu ekranu, aby wyświetlić wszystkie aplikacje zainstalowane na wyświetlaczu.
2. Proszę wyszukać i stuknąć ikonę **menedżera plików** .

Otworzy się menedżer plików.

Aby wyświetlić plik

W Menedżerze plików proszę przejść do folderu zawierającego plik i dotknąć go.

Wskazówka

Proszę dotknąć ikony **Więcej**  w prawym górnym rogu okna dialogowego, aby wybrać sposób wyświetlania informacji o pliku.

Plik zostanie otwarty w odpowiedniej aplikacji.

Aby zatrzymać wyświetlanie pliku

Proszę dotknąć ikony **strony głównej**  w programie uruchamiającym.

Zobacz > *Program uruchamiający* na stronie 21

Aby usunąć pliki

1. Kliknij i przytrzymaj plik, aby go wybrać.

Wskazówka

Stuknąć **Wybierz wszystko** w dolnym menu, aby wybrać wiele plików. Obok wybranych plików pojawi się pole wyboru.

2. Kliknij **Usuń**, a następnie kliknij **OK**.

Plik zostanie przeniesiony do Kosza.

Przenoszenie lub kopiowanie plików przy użyciu napędu USB podłączonego do wyświetlacza

Aby skopiować plik z napędu USB na wyświetlacz

1. Proszę dotknąć ikony **Wszystkie aplikacje**  w menu programu uruchamiającego u dołu ekranu, aby wyświetlić wszystkie aplikacje zainstalowane na wyświetlaczu.

2. Proszę wyszukać i stuknąć ikonę **menedżera plików** .

Otworzy się menedżer plików.

3. **Proszę podłączyć napęd USB do panelu złączy wyświetlacza.**



4. Dotknij nazwy podłączonego dysku USB.
5. Przeglądaj pliki, które chcesz przenieść lub skopiować.
6. Kliknij i przytrzymaj plik, aby go wybrać.

Wskazówka

Stuknąć **Wybierz wszystko** w dolnym menu, aby wybrać wiele plików. Obok wybranych plików pojawi się pole wyboru.

7. Proszę dotknąć **Kopiuj** w dolnym menu.
8. Tap **Local**.
9. Otwórz folder, do którego chcesz skopiować plik.

10. wybrać folder w celu otwarcia go.
11. Następnie należy nacisnąć opcję **Wklej**.
Plik zostanie skopiowany na wyświetlacz.

Aby przenieść lub skopiować plik z wyświetlacza do napędu USB

1. Proszę dotknąć ikony **Wszystkie aplikacje**  w menu programu uruchamiającego u dołu ekranu, aby wyświetlić wszystkie aplikacje zainstalowane na wyświetlaczu.
2. Proszę wyszukać i stuknąć ikonę **menedżera** plików .
Otworzy się menedżer plików.
3. Tap **Local**.
4. Przeglądaj pliki, które chcesz przenieść lub skopiować.
5. Kliknij i przytrzymaj plik, aby go wybrać.

Wskazówka

Stuknąć **Wybierz wszystko** w dolnym menu, aby wybrać wiele plików. Obok wybranych plików pojawi się pole wyboru.

6. Proszę dotknąć **Kopiuj** w dolnym menu.
7. należy podłączyć dysk USB do panelu przedniego złącza wyświetlacza i



8. Proszę stuknąć nazwę napędu USB podłączonego do panelu złączy wyświetlacza.
9. Przeglądaj folder, do którego chcesz przenieść lub skopiować plik.
10. wybrać folder w celu otwarcia go.
11. Następnie należy nacisnąć opcję **Wklej**.
Plik zostanie skopiowany lub przeniesiony na podłączony napęd USB.

Korzystanie z konta Google Drive lub OneDrive

Aby wykonać poniższe procedury, musisz zalogować się na koncie Google Drive lub OneDrive (jeśli jeszcze tego nie zrobiłeś).

Aby przenieść lub skopiować plik z dysku w chmurze na ekran

1. Proszę dotknąć ikony **Wszystkie aplikacje**  w menu programu uruchamiającego u dołu ekranu, aby wyświetlić wszystkie aplikacje zainstalowane na wyświetlaczu.

2. Proszę wyszukać i stuknąć ikonę **menedżera** plików .
Otworzy się menedżer plików.
3. Stuknij **Cloud Drive**.
4. Możesz wybrać zapisywanie z konta Google Drive lub OneDrive.
5. Przeglądaj pliki, które chcesz przenieść lub skopiować.
6. Naciśnij i przytrzymaj nazwę podłączonego dysku USB.

Wskazówka

Stuknąć **Wybierz wszystko** w dolnym menu, aby wybrać wiele plików. Obok wybranych plików pojawi się pole wyboru.

7. Stuknij w **Wytnij** lub **Kopiuj** w dolnym menu.

Nuta

Opcja **Wytnij** usunie plik z dysku Cloud, natomiast opcja **Skopiuj** pozostawi plik na dysku USB.

8. Tap **Storage**.
9. Należy przejść do folderu, w którym plik ma zostać zapisany i
10. wybrać folder w celu otwarcia go.
11. Następnie należy nacisnąć opcję **Wklej**.
Plik zostanie skopiowany lub przeniesiony na ekran.

Aby przenieść lub skopiować plik z wyświetlacza na dysk w chmurze

1. Proszę dotknąć ikony **Wszystkie aplikacje**  w menu programu uruchamiającego u dołu ekranu, aby wyświetlić wszystkie aplikacje zainstalowane na wyświetlaczu.
2. Proszę wyszukać i stuknąć ikonę **menedżera** plików .
Otworzy się menedżer plików.
3. Tap **Local**.
4. Przeglądaj pliki, które chcesz przenieść lub skopiować.
5. Naciśnij i przytrzymaj nazwę podłączonego dysku USB.

Wskazówka

Stuknąć **Wybierz wszystko** w dolnym menu, aby wybrać wiele plików. Obok wybranych plików pojawi się pole wyboru.

6. Stuknij w **Wytnij** lub **Kopiuj** w dolnym menu.

Nuta

Wytnij usunie plik z wyświetlacza, natomiast **Kopiuj** pozostawi plik na wyświetlaczu.

7. Stuknij **Cloud Drive**.

8. Możesz wybrać opcję zapisu na koncie Google Drive lub OneDrive.
9. Należy przejść do folderu, w którym plik ma zostać zapisany i
10. wybrać folder w celu otwarcia go.
11. Następnie należy nacisnąć opcję **Wklej**.

Plik jest kopiowany lub przenoszony na dysk Cloud.

Korzystanie z przeglądarki



Na wyświetlaczu znajduje się przeglądarka internetowa Google Chrome, z której można korzystać tak samo, jak na komputerze stacjonarnym lub urządzeniu mobilnym. Zapoznaj się z Pomocą w przeglądarce internetowej.

Wskazówka

Proszę kliknąć ikonę + w prawym górnym rogu, aby otworzyć nową kartę przeglądarki internetowej.



Korzystanie z Lumio

Aplikacja Lumio umożliwia nauczycielom otwieranie, prezentowanie i pracę z plikami Lumio bezpośrednio z poziomu ekranu. Oferuje takie same możliwości jak wersja oparta na przeglądarce internetowej, dzięki czemu można łatwo rozpocząć nauczanie, korzystając z materiałów, które już przygotowano.

Zobacz > [Lumio](#)

Rozdział 4 **Korzystanie z SMART Mirror**

W specjalistycznej części serwisu internetowego SMART znajdują się informacje dotyczące korzystania z SMART Mirror aplikacji do udostępniania ekranu dostępnej na wyświetlaczach serii SMART tablica interaktywna GX (V4) Plus .

Zobacz > [Korzystanie z SMART Mirror](#)

Rozdział 5 Korzystanie z wyświetlacza Widgety

Korzystanie z nakładki Narzędzie	48
Narzędzia i elementy sterowania nakładki	49
Korzystanie z timera Narzędzie	50
Korzystanie z reflektora Widget	52
Korzystanie z zapisu ekranu Widget	52
Korzystanie z funkcji zamrażania Widget	53
Korzystanie z PIP Widget	54
Używanie blokady ekranu	56
Korzystanie z kalkulatora	56
Korzystanie ze zrzutu ekranu Widget	56
Korzystanie z szybkiej ankiety Widget	58
Korzystanie z funkcji łatwego przesyłania Widget	60

W tym rozdziale przedstawiono Widgety na interaktywnych tablicach SMART Board z serii GX (V4) Plus wyświetlacze.

Aby otworzyć menu Widgety, proszę otworzyć boczny **pasek narzędzi** i nacisnąć ikonę **Więcej** .

Zobacz > *Boczny pasek narzędzi* na stronie 22

Do menu Compass można przypiąć maksymalnie cztery ulubione strony Widgety, aby łatwiej było je znaleźć na ekranie głównym.

Zobacz > *Cyrkiel* na stronie 23

Nuta

Widgety zawsze pojawiają się nad innymi otwartymi oknami, programami i podłączonymi urządzeniami.

Menu Kluczowe Widgety udostępnia następujące narzędzia i kontrolki:

Ikona	Widgety	Funkcja	Więcej informacji
	Nakładka	Pisz na nakładce na dowolnej aplikacji, filmie, stronie internetowej, dokumencie lub obrazie, w tym na danych z podłączonego komputera. Obsługiwane jest także zapisywanie w chmurze.	Zobacz > <i>Korzystanie z nakładki Narzędzie</i> na następnej stronie
	Zegar	Uruchamia odliczanie.	Zobacz > <i>Korzystanie z timera Narzędzie</i> na stronie50
	Reflektor	Użyj Reflektora Widget podczas prezentacji, aby zwrócić uwagę na określony obszar ekranu.	Zobacz > <i>Korzystanie z reflektora Widget</i> na stronie52
	Nagrywanie ekranu	Proszę skorzystać z funkcji nagrywania Widget, aby zarejestrować swoje działania na wyświetlaczu.	Zobacz > <i>Korzystanie z zapisu ekranu Widget</i> na stronie52
	Zablokuj	Zatrzymanie i powiększenie bieżącego obrazu na ekranie.	Zobacz > <i>Korzystanie z funkcji zamrażania Widget</i> na stronie53
	PIP	Użyj widżetu picture-in-picture (PIP), aby wyświetlić inne wejście w mniejszym pływającym oknie podczas korzystania z innych aplikacji na wyświetlaczu.	Zobacz > <i>Korzystanie z PIP Widget</i> na stronie54
	Blokada ekranu	Blokuje ekran.	Zobacz > <i>Używanie blokady ekranu</i> na stronie56
	KALKULATOR	Otwiera kalkulator na ekranie.	Zobacz > <i>Korzystanie z kalkulatora</i> na stronie56
	ZRZUT EKRANU	Przechwytywanie zrzutów ekranowych wszystkiego, co znajduje się na monitorze, w tym zawartości aplikacji, stron internetowych i filmów. Wybierz tryb swobodny, pełny i okno. Przechwycone ekrany można dodawać do Whiteboard i edytować.	Zobacz > <i>Korzystanie ze zrzutu ekranu Widget</i> na stronie56

Ikona	Widgety	Funkcja	Więcej informacji
	Szybka ankieta	Szybko utwórz ankietę online, w której uczestnicy będą mogli Vote i odpowiadać na pojedyncze pytania wielokrotnego wyboru, korzystając ze swoich urządzeń mobilnych.	Zobacz > <i>Korzystanie z szybkiej ankiety Widget</i> na stronie 58
	Łatwe przesyłanie	Umożliwienie użytkownikom szybkiego i prostego przesyłania dokumentów i plików graficznych z urządzeń mobilnych na wyświetlacz.	Zobacz > <i>Korzystanie z funkcji łatwego przesyłania Widget</i> na stronie 60

Korzystanie z nakładki Narzędzie

Użyj nakładki Widget, aby pisać lub rysować na aktualnie wyświetlanej zawartości ekranu. Po zakończeniu możesz zapisać nakładkę w bibliotece Pliki.

Aby pisać lub rysować na nakładce

1. Stuknij ikonę **Nakładka** .
2. Użyj pióra do wyświetlacza lub palca, aby napisać lub narysować coś atramentem cyfrowym.
3. Jeśli chcesz zachować nakładkę, naciśnij ikonę **Zapisz**  aby zapisać plik obrazu na wyświetlaczu w JPEG . format.
4. Po zakończeniu stuknij ikonę **Zamknij** , aby wyjść z nakładki.

Aby wymazać atrament na nakładce

Kliknij ikonę **Gumki**  i przesunij pięścią lub dłonią po cyfrowym tuszu.

Narzędzia i elementy sterowania nakładki

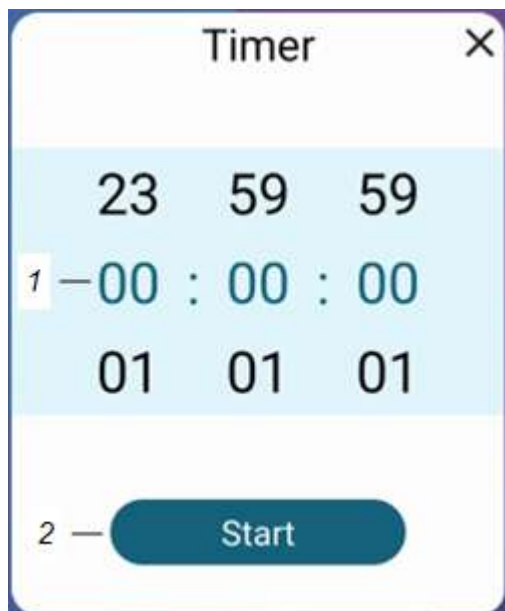


Numer	Narzędzia i elementy sterujące
1	Wybierz narzędzie. Gdy narzędzie Zaznacz jest aktywne, dotyk przechodzi przez nakładkę i wchodzi w interakcję z zawartością ekranu znajdującą się za nią.
2	narzędzie pióro. Kiedy pióro jest aktywne, dotykiem rysuje cyfrowy tusz na nakładce. Kliknij i przytrzymaj, aby uzyskać dostęp do opcji zmiany rozmiaru i koloru pióra.
3	Narzędzie gumki. Gdy narzędzie Gumka jest aktywne, możesz wymazać cyfrowy tusz, przesuwając pięść lub dłoń po tuszu.
4	Zapisz bieżącą nakładkę.
5	Przeglądaj i edytuj wcześniej zapisane wersje bieżącej nakładki.
6	Usuń nakładkę i zamknij widżet Nakładka.

Korzystanie z timera Narzędzie

1. Stuknij ikonę **Timer** .

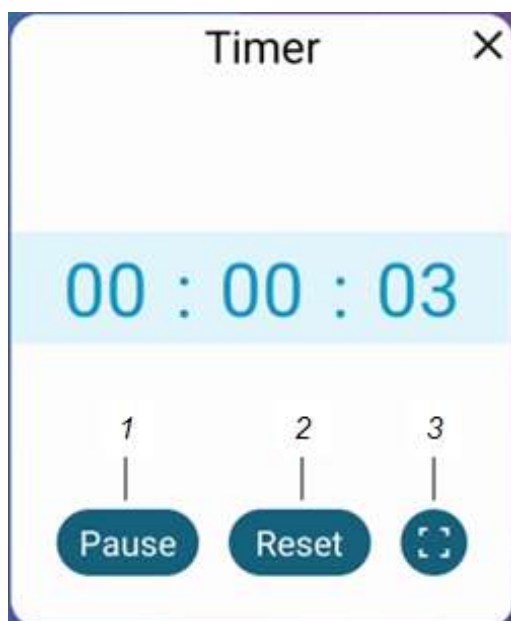
Otworzy się Timer Narzędzie:



Numer	Sterowanie
1	Wyświetlacz timera (od lewej do prawej): godziny, minuty, sekundy. Przesuń palcem w górę lub w dół po cyfrach, aby dostosować odliczanie czasu.
2	Rozpocznij odliczanie czasu.

2. Stuknij **Start**, aby rozpocząć odliczanie czasu.

Ten obraz i tabela opisują opcje dostępne po uruchomieniu timera:



Numer	Sterowanie
1	Zresetuj licznik.
2	Wstrzymaj odliczanie czasu.
3	Ustaw odliczanie na pełnym ekranie.

Aby zamknąć Timer Narzędzie

Dotknij ikony **Zamknij** X.

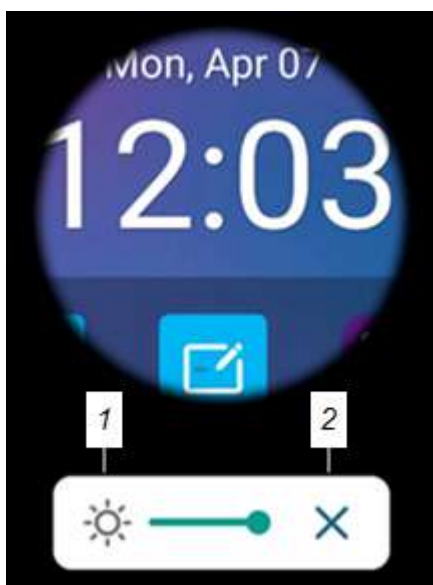
Korzystanie z reflektora Widżet

Możesz użyć Reflektora Widżet podczas prezentacji, aby zwrócić uwagę na konkretny obszar ekranu.

Aby użyć Reflektora Widżet

1. Dotknij ikony **Reflektor** .

Reflektor Widżet jest aktywowany:



Numer	Sterowanie
1	Zmień przezroczystość reflektora. Wskazówka Obszar wyróżnienia można też zmieniać palcami.
2	Zamknij reflektor Widżet.

2. Dotknij i okno wyróżnienia, aby zwrócić uwagę na wybrany obszar ekranu.

Aby zamknąć Reflektor Widżet

Dotknij ikony **Zamknij** .

Korzystanie z zapisu ekranu Widżet

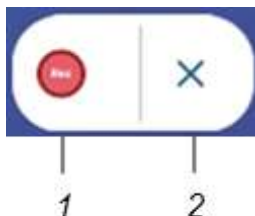
Za pomocą opcji Nagrywanie ekranu Widżet możesz nagrać wideo przedstawiające czynności wykonywane na ekranie.

Aby użyć funkcji Record Widget

1. Dotknij ikony **Record** .

Zostanie wyświetlone okno dialogowe identyfikujące informacje, do których będzie miał dostęp rekord ekranu Widget.

2. Aby uzyskać dostęp do elementów sterujących Record Widget, proszę dotknąć **Start now**.



Numer	Sterowanie
1	Rozpocznij nagrywanie.
2	Proszę zamknąć rekord Widget.

3. Proszę stuknąć ikonę **Rec** .
4. Jeśli chcesz wstrzymać nagrywanie, dotknij ikony **Pauza** .



Proszę stuknąć ikonę **Rec** , aby wznowić nagrywanie.

5. Aby zatrzymać nagrywanie, dotknij ikony **Stop** .
6. Kliknij **OK**, aby zapisać nagranie ekranu na wyświetlaczu.

Aby zamknąć rekord ekranu Widget

Stuknij ikonę **Wyjście** .

Korzystanie z funkcji zamrażania Widget

Możesz użyć widżetu Zamrożenie, aby tymczasowo zamrozić ekran.

Nuta

Zamrożenie ekranu nie powoduje wstrzymania pracy aplikacji na podłączonym komputerze. Zamraża tylko wyświetlanie tych aplikacji.

Aby użyć funkcji Freeze Widget

1. Stuknij ikonę **Zamrożenie** .

Zostaną wyświetlone elementy sterujące Freeze Widget:



Numer	Sterowanie
1	Powrót do domyślnego rozmiaru ekranu.
2	Proszę zamknąć Freeze Widget.

2. Proszę dotknąć przycisku **Freeze** , aby zatrzymać ekran.
3. Kliknij i przeciągnij zamrożony obraz, aby przesunąć go na ekranie.

Wskazówka

Do powiększania i pomniejszania można też używać gestów palców typu pinch-to-zoom.

4. Proszę stuknąć ikonę **Wznów** , aby odblokować ekran.

Aby zamknąć Freeze Widget

Dotknij ikony **Zamknij** .

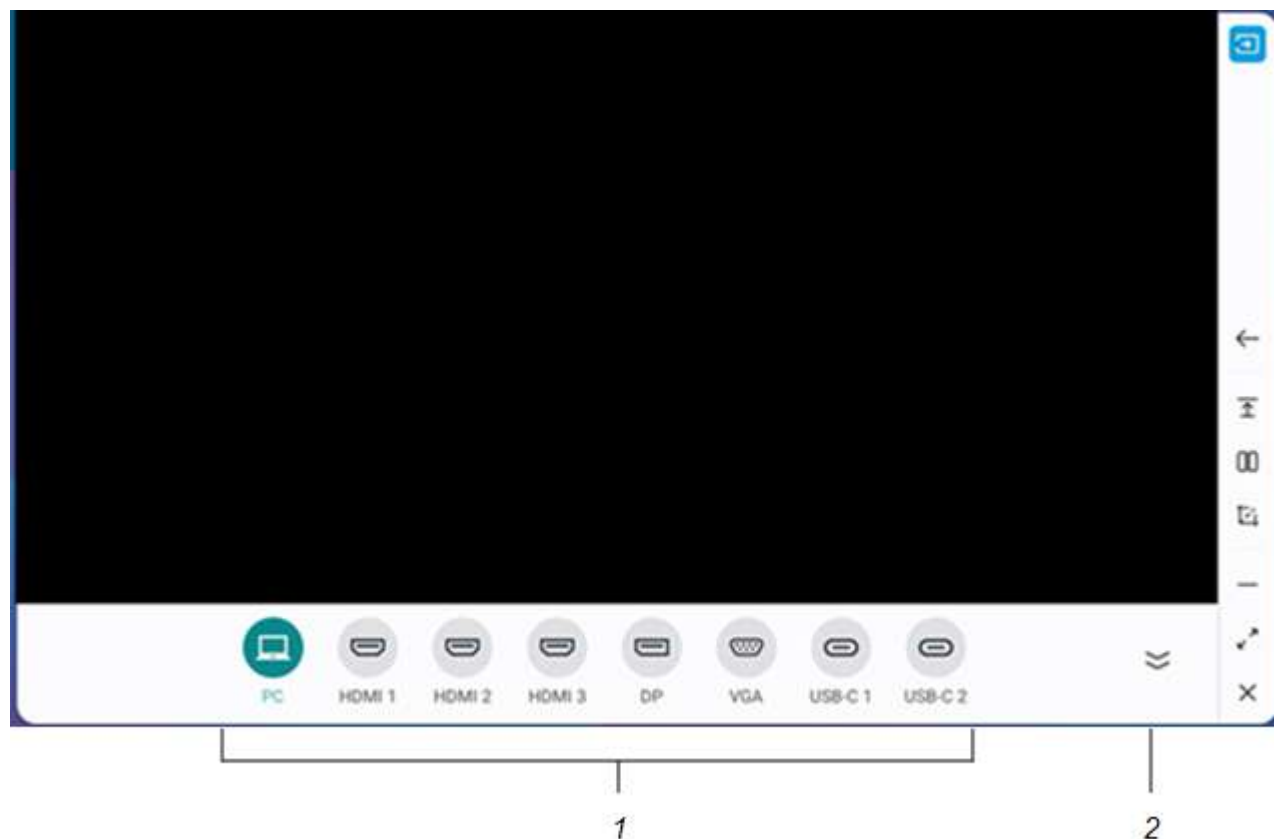
Korzystanie z PIP Widget

Funkcja obrazu w obrazie (PIP) Widget umożliwia wyświetlanie innego wejścia w mniejszym pływającym oknie, które można umieścić w dowolnym miejscu na ekranie. Pływające okno pojawia się nad otwartymi aplikacjami, umożliwiając kontynuowanie wyświetlania drugiego wejścia podczas interakcji z innymi aplikacjami lub stronami internetowymi.

Aby użyć PIP Widżet

1. Stuknij ikonę **PIP** .

Otworzy się PIP Widżet:



Numer	Sterowanie
1	Wybierz wejście.
2	Ukrywa elementy opcji wprowadzania.
3	Funkcje umożliwiające rozwijanie i ukrywanie okna wprowadzania danych, wyświetlanie okna wprowadzania danych w trybie podzielonego ekranu przy otwartym innej aplikacji, notowanie/robienie notatek i zapisywanie obrazu okna wprowadzania danych oraz wiele innych.
4	Proszę zamknąć PIP Widżet.

2. Stuknij wejście, które pojawi się w drugim oknie.
3. Stuknij ikonę **Enter** , aby wyświetlić wybrane wejście na pełnym ekranie.

Nuta

Jeśli do wybranego wejścia jest również podłączony kabel USB do obsługi dotykowej, można sterować tym wejściem za pomocą dotyku, bezpośrednio w oknie PIP.

Aby zamknąć PIP Widget

Dotknij ikony **Zamknij** .

Używanie blokady ekranu

Użyj funkcji Kluczowe Blokady Ekranu, aby zabezpieczyć ekran wyświetlacza. Gdy blokada ekranu jest włączona, można użyć wzoru, kodu PIN lub hasła. proszę wprowadzić, aby odblokować ekran.

Nuta

Utworzenie blokady ekranu jest częścią początkowej konfiguracji wyświetlacza. Funkcję Kluczowe Blokady Ekranu można również skonfigurować w ustawieniach wyświetlania.

Zobacz *instrukcję instalacji i konserwacji interaktywnych wyświetlaczy SMART Board serii GX (V4)* Plus (docs.smarttech.com/pl/kb/172033).

Aby zablokować ekran

Stuknij ikonę **Blokada ekranu** .

Aby odblokować ekran, należy wprowadzić wzór, kod PIN lub hasło.

Wskazówka

Jeśli blokada ekranu nie jest skonfigurowana, pojawi się komunikat potwierdzający, że nie ustawiono hasła. Proszę dotknąć **Potwierdź**, aby uzyskać dostęp do opcji konfiguracji blokady ekranu.

Korzystanie z kalkulatora

Otwórz kalkulator ekranowy, który pojawia się na wierzchu aplikacji działających na wyświetlaczu.

Aby korzystać z kalkulatora

Kliknij ikony **Kalkulator** .

Aby zamknąć Kalkulator Widget, proszę dotknąć ikony **Zamknij** .

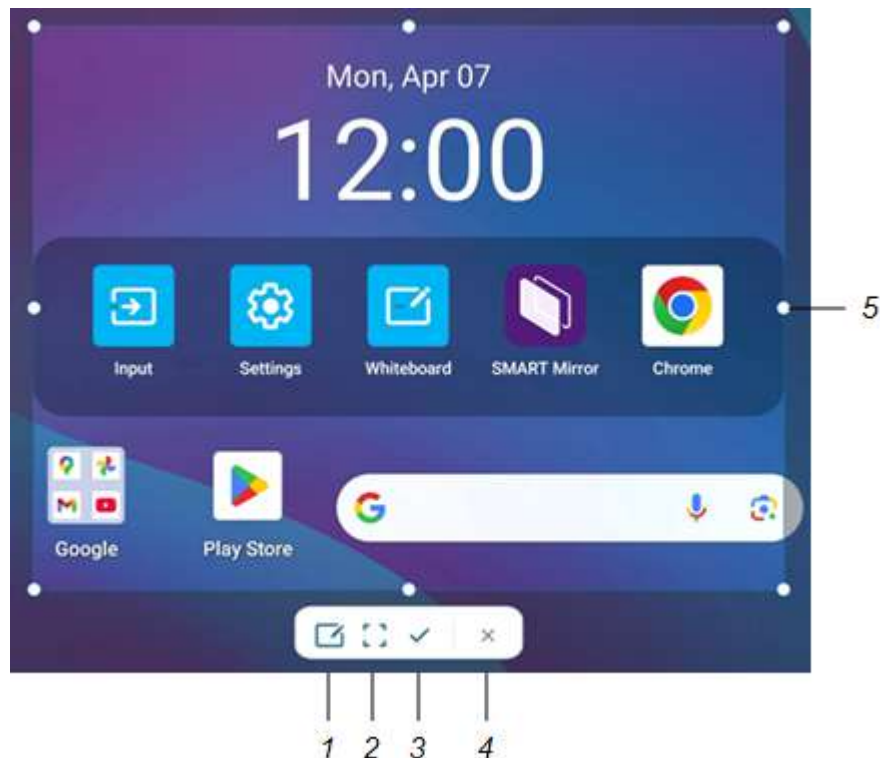
Korzystanie ze zrzutu ekranu Widget

Pasek narzędzi Screen Shot umożliwia wykonanie zrzutu ekranu obejmującego prostokątny obszar lub cały ekran.

Aby użyć zrzutu ekranu Widżet

1. Proszę dotknąć ikony **zrzutu ekranu** .

Otworzy się Screen Shot Widget:



Numer	Sterowanie
1	Wstawianie wybranego okna lub ekranu do nowej tablicy.
2	Zamyka cały ekran.
3	Zapisz ekran przechwycenia na wyświetlaczu.
4	Proszę zamknąć zrzut ekranu Widżet.
5	Zmiana rozmiaru wybranego okna.

2. Wybierz obszar lub ekran, który chcesz przechwycić.
3. Dotknij ikony **Zapisz** , aby zapisać wybrane okno lub ekran.
4. Wpisz nazwę pliku dla obrazka przechwycić i kliknij **OK**.

Przechwycony obraz jest zapisywany na wyświetlaczu w domyślnym folderze.

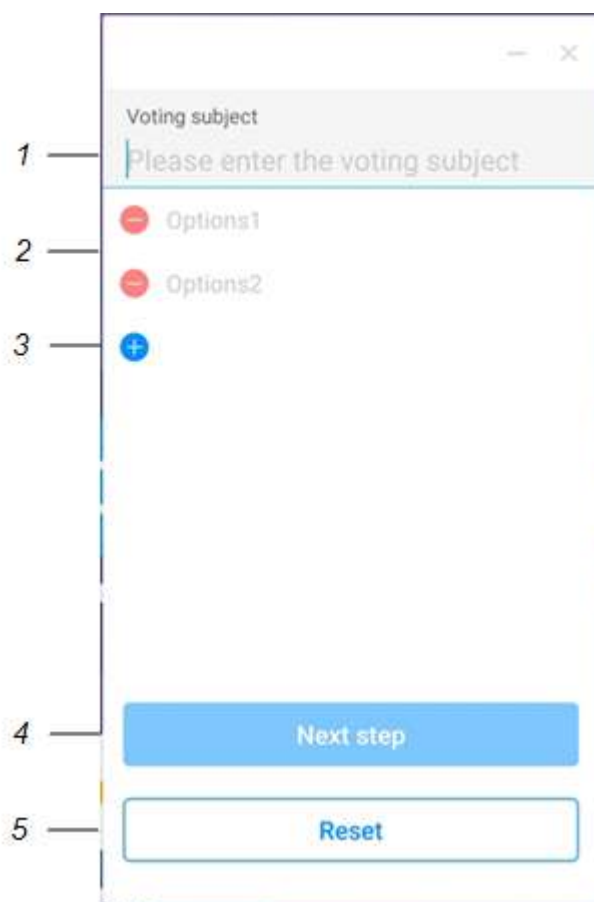
Korzystanie z szybkiej ankiety Widget

Skorzystaj z funkcji Szybka ankieta Widget aby utworzyć ankietę internetową, w której uczestnicy będą mogli Vote i odpowiadać na pojedyncze pytania wielokrotnego wyboru, korzystając ze swoich urządzeń mobilnych.

Aby użyć Quick Pole Widget

1. Proszę dotknąć ikony **Quick Pole** .

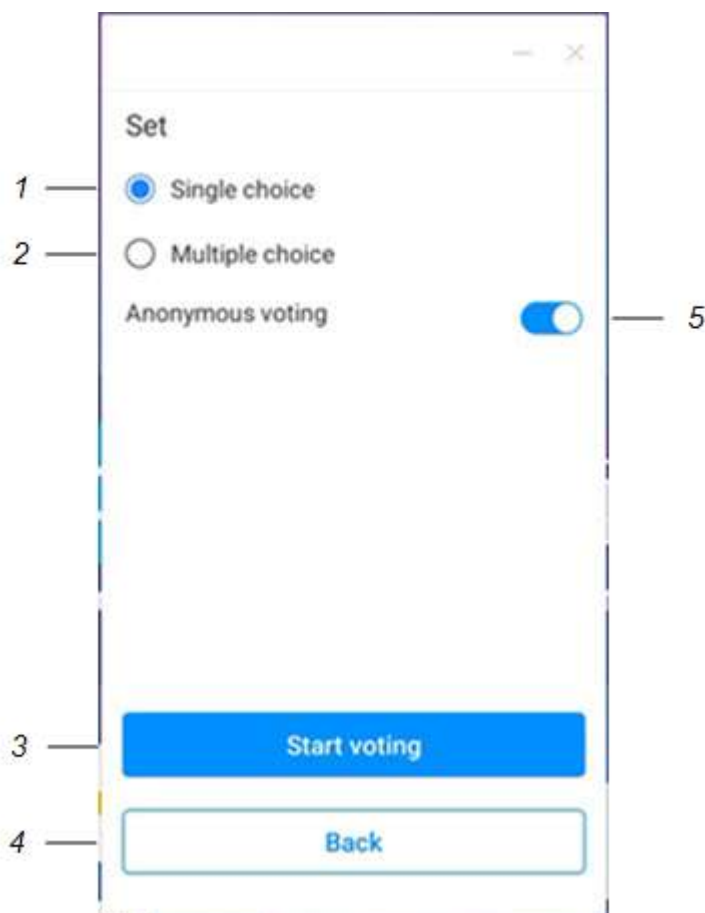
Otworzy się Quick Pole Widget:



Numer	Sterowanie
1	Dodaj temat Vote .
2	Dodaj opcje Vote .
3	Dodaj dodatkowe opcje Vote .
4	Proszę przejść do następnego kroku tworzenia ankiety online.
5	Wyczyść wprowadzony temat i opcje Vote .

2. Wpisz temat szybkiej ankiety w polu tekstowym *TematVote* .
3. Wpisz opcje Vote w polach tekstowych *Opcje*

4. Proszę dotknąć **Następny krok**, aby przejść do kolejnych opcji konfiguracji.



Numer	Sterowanie
1	Gdy włączona jest <i>opcja wyboru pojedynczego</i> , uczestnicy mogą wybrać tylko jeden temat Vote .
2	Gdy włączona jest <i>opcja wyboru wielokrotnego</i> , uczestnicy mogą wybrać wiele tematów Vote .
3	Proszę rozpocząć ankietę.
4	Proszę wrócić do poprzedniego okna dialogowego.
5	Gdy włączona jest opcja <i>Vote anonimowego</i> , uczestnicy nie są proszeni o wpisanie nazwy przed oddaniem Vote.

5. Kliknij **Rozpocznij Vote**.

Uczestnicy zobaczą kod QR, który należy zeskanować za pomocą urządzenia mobilnego i rozpocząć oddawanie Vote.

6. Aby zakończyć Vote i wyświetlić wyniki ankiety, kliknij opcję **Zakończ Vote** w oknie dialogowym Szybkiej ankiety.

Wyniki ankiety pojawią się na ekranie wyświetlacza.

Korzystanie z funkcji łatwego przesyłania Widżet

Proszę skorzystać z Easy Upload Widżet, aby umożliwić użytkownikom szybkie i proste przesyłanie dokumentów i plików graficznych z urządzeń mobilnych na wyświetlacz.

Aby skorzystać z funkcji Easy Upload Widżet

1. Proszę dotknąć ikony **Łatwe przesyłanie** .

Na stronie Easy Upload Widżet zostanie wyświetlony kod QR.

2. Proszę zeskanować kod QR za pomocą urządzenia mobilnego, aby rozpocząć przesyłanie plików do wyświetlacza.

Na Państwa urządzeniu otworzy się okno transferu plików.

3. Przejść do pliku, który ma zostać przesłany.

Wskazówka

Można wybrać wiele plików do przesłania.

4. Proszę dotknąć **Wyślij**, aby przesłać wybrane pliki na wyświetlacz.

Podgląd przesłanych plików pojawi się w oknie dialogowym Easy Upload.

Pliki przesłane do wyświetlacza są zapisywane w folderze *QuickPassDownload* w Menedżerze plików.

Aby zamknąć Easy Upload Widżet

Dotknij ikony **Zamknij** .

Rozdział 6 Podłączanie komputerów i innych urządzeń

Instalowanie oprogramowania SMART i korzystanie z niego	61
Podłączanie komputerów w pomieszczeniu laptopów gości	62
Wyświetlanie sygnału wejściowego podłączonego komputera	65
Ustawianie rozdzielczości i częstotliwości odświeżania podłączonego komputera	66
Podłączanie dysków USB, urządzeń peryferyjnych i innych urządzeń	67



Ostrzeżenie

Należy upewnić się, że wszystkie przewody, które przechodzą przez podłogę i prowadzą do tablicy interaktywnej są odpowiednio zwinięte i oznakowane, aby uniknąć ryzyka potknięcia się.

Instalowanie oprogramowania SMART i korzystanie z niego

Wyświetlacz jest wyposażony w oprogramowanie SMART, które można zainstalować na komputerach w podłączonych pokojach i laptopach gości lub uzyskać do niego dostęp online. Inne oprogramowanie SMART jest opcjonalne.

W zestawie



SMART Notebook



SMART Product Drivers i Ink

Opcjonalne



Lumio



SMART Meeting Pro



SMART Notebook Plus



SMART TeamWorks do pomieszczeń

**SMART
Remote
Management**

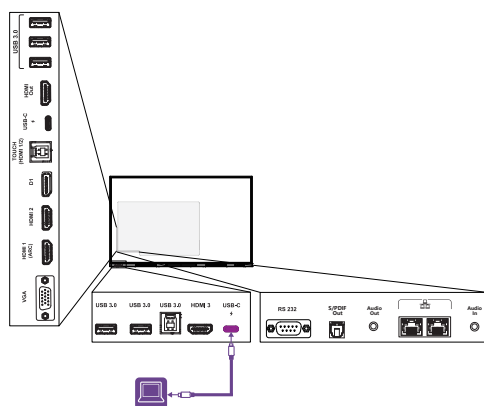
SMART Remote Management

Zobacz > smarttech.com/downloads

Podłączanie komputerów w pomieszczeniu laptopów gości

Do wyświetlacza można podłączyć znajdujące się w pomieszczeniu komputery oraz laptopy gości i używać go do przeglądania ich zawartości i interakcji z nimi.

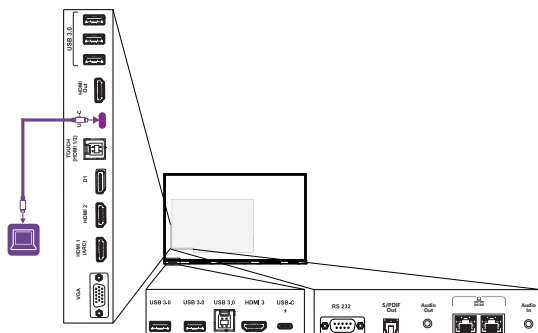
• USB-C 1



Wideo/audio/dotyk/sieć

złącza	USB-C 1
Standardowe	USB 3.2 Gen 1×1 (jako DFP) Tryb alternatywny Display Port

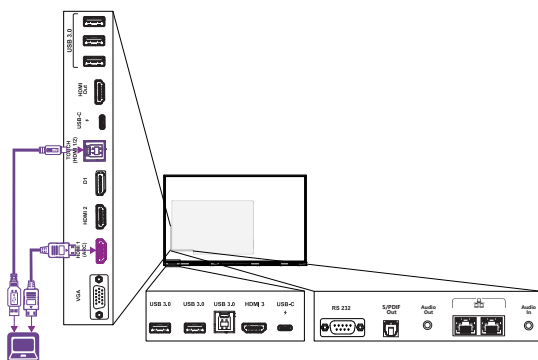
• USB-C 2



Wideo/audio/dotyk/sieć

złącza	USB-C 2
Standardowe	USB 3.2 Gen 1×1 (jako DFP) Tryb alternatywny Display Port

• HDMI 1



Wideo/audio

złącza HDMI 1

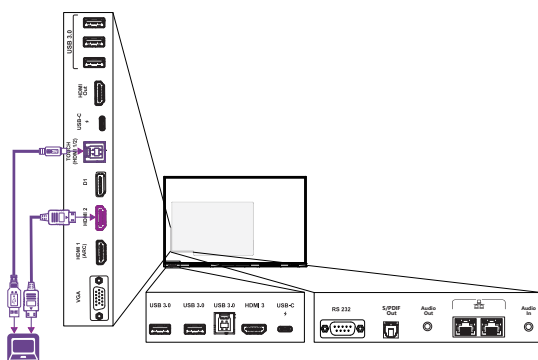
Standardowe HDMI 2.1

Dotyk

złącza Touch (USB Type-B)

Standardowe USB 3.0

• HDMI 2



Wideo/audio

złącza HDMI 2

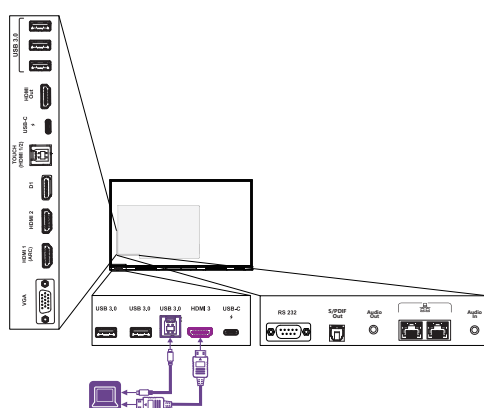
Standardowe HDMI 2.1

Dotyk

złącza Touch (USB Type-B)

Standardowe USB 3.0

• HDMI 3



Wideo/audio

złącza HDMI 3

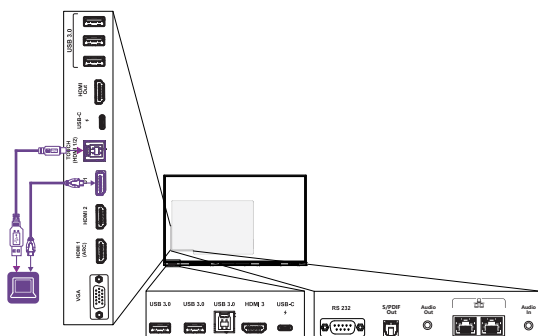
Standardowe HDMI 2.1

Dotyk

złącza Touch (USB Type-B)

Standardowe USB 3.0

• DisplayPort



Wideo/audio

złącza DisplayPort

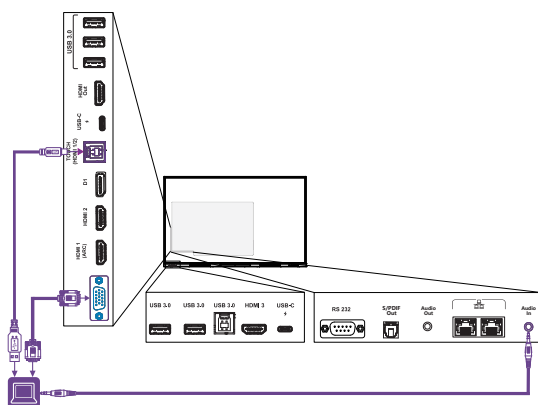
Standardowe Display Port 1.4a

Dotyk

złącza Touch (USB Type-B)¹

Standardowe USB 3.0

• VGA



Wideo

złącza VGA

Standardowe VGA

Audio

złącza Wejście audio (stereo 3,5 mm)

Standardowe Stereo 3,5 mm

Dotyk

złącza dotyk (USB typu B)¹

Standardowe USB 3.0

! Uwaga

Podłączając kabel USB do komputera, należy upewnić się, że komputer jest wyposażony w interfejs zgodny ze standardem USB i posiada logo USB. Ponadto źródłowy komputer USB musi być zgodny z normą IEC 60950-1 i/lub IEC 62368-1. Komputer źródłowy musi być oznaczony znakiem CE i posiadać znaki certyfikacji bezpieczeństwa w Kanadzie i USA. Ma to na celu zapewnienie bezpieczeństwa użytkownika produktu SMART oraz uniknięcie jego uszkodzenia i

Uwagi

- Komputer w pokoju lub laptop gościa podłączony do wyświetlacza za pośrednictwem gniazda USB typu C ma dostęp do wszystkich sieci podłączonych do wyświetlacza przez Ethernet, gdy komputer jest aktualnie wybranym wejściem na wyświetlaczu.

¹Wejścia HDMI 1, HDM 2, Display Port i VGA współdzielą gniazdo USB Type-B.

- Zainstaluj oprogramowanie SMART na komputerach, które zostaną podłączone do wyświetlacza.

Zobacz > *Instalowanie oprogramowania SMART i korzystanie z niego* na stronie 61

- Kable do tablicy interaktywnej można podłączyć i poprowadzić je za ścianą lub pod podłogą do biurka lub stołu, na którym można umieścić komputer.
- Jeśli podłączony komputer zgłasza "Za dużo hubów USB" lub "Nie można uruchomić (kod 10)", zobacz artykuł bazy wiedzy [Interaktywne wyświetlacze SMART Board i struktura warstw USB](#).

Wyświetlanie sygnału wejściowego podłączonego komputera

1. Podłącz urządzenie do złączy HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3, USB Type-C 1, USB Type-C 2, Display Port lub VGA wyświetlacza.

Nuta

Aby umożliwić sterowanie dotykowe urządzeniem, podłącz kabel USB do odpowiedniego złącza USB. Urządzenia podłączone do złącza USB typu C nie wymagają dodatkowego połączenia USB, aby umożliwić obsługę dotykową.

2. Wybierz źródło, korzystając z jednej z następujących metod:

Korzystanie z menu ustawień wejścia

Proszę kliknąć ikonę **wprowadzania**  na ekranie głównym.

Korzystanie z pilota zdalnego sterowania

naciśnij przycisk **wprowadzania** .

Nuta

Aktualnie wybrane wejście (PC, Android, HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3, DP, VGA, USB-C 1 lub USB-C 2) jest podświetlone.

3. Dotknij wejścia komputera lub użyj przycisków nawigacyjnych na pilocie, aby wybrać źródło, a następnie naciśnij przycisk **OK**.

Obraz z wyjścia urządzenia pojawi się na ekranie wyświetlacza.

Ustawianie rozdzielczości i częstotliwości odświeżania podłączonego komputera

W tej tabeli przedstawiono zalecane rozdzielczości i częstotliwości odświeżania dla wejść USB-C i HDMI wyświetlacza:

Rozdzielczość	Współczynnik proporcji wejścia	Tryb	Częstotliwość odświeżania
3840 × 2160	16:9	UHD / 2160p	59,94 Hz/60 Hz 50 Hz 29,97 Hz / 30 Hz 25 Hz 23,98 Hz / 24 Hz
1920 × 1080	16:9	FHD / 1080p	59,94 Hz/60 Hz 50 Hz 29,97 Hz / 30 Hz 25 Hz 23,98 Hz / 24 Hz
1360 × 768	16:9	HD	60,015 Hz
1366 × 768	16:9	HD	60,015 Hz
1280 × 720	16:9	HD / 720p	59,94 Hz/60 Hz 50 Hz 29,97 Hz / 30 Hz 25 Hz 23,98 Hz / 24 Hz
720 × 480	16:9	480p (odtwarzacz DVD)	60 Hz

Poniższa tabela przedstawia zalecane rozdzielczości i częstotliwości odświeżania dla źródeł sygnału wejściowego wyświetlacza:

Rozdzielczość	Współczynnik proporcji wejścia	Tryb	Częstotliwość odświeżania
1920 × 1080	16:9	Nie dotyczy	60,000 Hz
1600 × 1200	4:3	Nie dotyczy	60,000 Hz
1360 × 768	16:9	Nie dotyczy	60,015 Hz
1280 × 1024	5:4	SXGA 60	60,020 Hz
1024 × 768	4:3	XGA 60 XGA 70 XGA 75	60,004 Hz 70,069 Hz 75,029 Hz

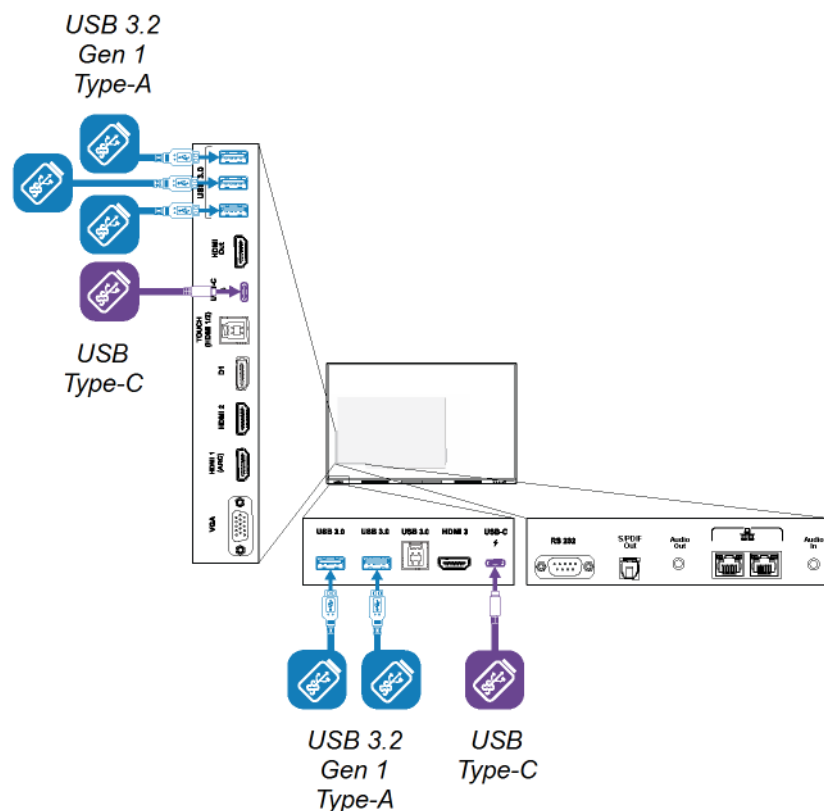
Rozdzielczość	Współczynnik proporcji wejścia	Tryb	Częstotliwość odświeżania
800 × 600	4:3	SVGA 60 SVGA 72 SVGA 75	60,317 Hz 72,188 Hz 75,000 Hz
640 × 480	4:3	VGA 60	59,940 Hz

Jeśli jest to możliwe, należy ustawić podłączone komputery na te rozdzielczości i częstotliwości odświeżania. Instrukcje można znaleźć w dokumentacji systemu operacyjnego podłączonego komputera.

Zobacz też > support.smarttech.com/docs/resandrefreshrates

Podłączanie dysków USB, urządzeń peryferyjnych i innych urządzeń

Wyświetlacz zawiera dwa gniazda USB 3.2 Gen 1 Type-A na przednim panelu złączy i trzy gniazda USB 3.2 Gen 1 Type-A na bocznym panelu złączy. Do gniazd USB 3.2 Gen 1 Type-A można podłączać dyski USB, urządzenia peryferyjne (takie jak klawiatury) i inne urządzenia i używać ich z wbudowanym systemem operacyjnym wyświetlacza lub komputerem z gniazdem OPS. Gniazda USB 3.2 Gen 1 Type-A wyświetlacza przełączą się na aktywne wejście.



Uwagi

Możesz ładować urządzenia za pomocą gniazd USB Type-C wyświetlacza:

Gniazdo	Lokalizacja	Maksymalna pojemność ładowania
USB-C 1	Przedni panel przyłączeniowy Nuta Gdy moduł jest zainstalowany w gnieździe akcesoriów, maksymalna moc ładowania wynosi 15 W.	65 W
USB-C 2	Boczny panel przyłączeniowy	15 W

Rozdział 7 Rozwiązywanie problemów

Rozwiązywanie problemów z tablicą i powiązanymi produktami SMART

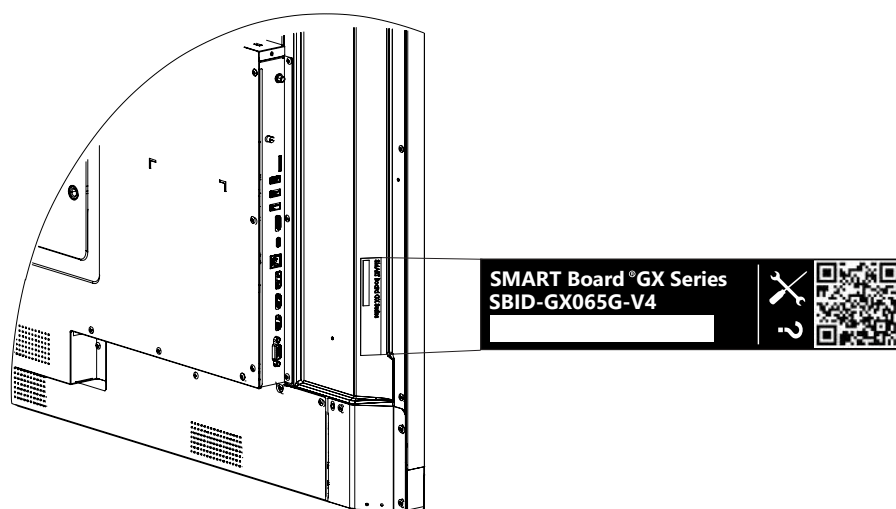
Sekcja pomocy technicznej na stronie internetowej SMART zawiera informacje na temat rozwiązywania różnych typowych problemów z wyświetlaczem i powiązanymi produktami SMART.

Należy skontaktować się ze sprzedawcą w celu uzyskania dodatkowej pomocy,

Skontaktuj się z autoryzowanym sprzedawcą SMART (smarttech.com/where) w celu uzyskania fachowego wsparcia w języku polskim.

Sprzedawca może poprosić o podanie numeru seryjnego wyświetlacza.

Tabliczka znamionowa z numerem seryjnym znajduje się po lewej stronie tablicy interaktywnej (na zdjęciu).



Wskazówka

Zeskanuj kod QR na etykiecie, aby wyświetlić strony poświęcone interaktywnym wyświetlaczom SMART Board z serii GX (V4) Plus w witrynie SMART.

Certyfikat i zgodność

Informacje elektroniczne (e-etykiety)

Informacje regulacyjne są dostępne w ustawieniach wyświetlacza. Na ekranie głównym stuknij **Ustawienia** > **Informacje** > **Informacje dotyczące zgodności z przepisami**.

Oświadczenie Amerykańskiej Federalnej Komisji Łączności (FCC) dotyczące zakłóceń:

FCC

Deklaracja zgodności dostawcy

Informacje o zgodności z 47 CFR § 2.1077

Unikalny identyfikator: IDGX65-4, IDGX75-4, IDGX86-4

Strona odpowiedzialna – dane kontaktowe w USA

SMART Technologies Inc.

2401 4th Ave., 3 piętro

Seattle, WA 98121

compliance@smarttech.com

Urządzenie to jest zgodne z wymaganiami określonymi w rozdziale 15 przepisów FCC. Urządzenie może być użytkowane po spełnieniu następujących dwóch warunków:

1. Urządzenie może być użytkowane pod warunkiem, że nie powoduje szkodliwych zakłóceń oraz
2. musi ono przyjmować zakłócenia, w tym zakłócenia wywołujące niepożądane działanie urządzenia.

Nuta

Urządzenie to zostało przetestowane i stwierdzono jego zgodność z wymogami dla urządzeń cyfrowych klasy A, zgodnie z rozdziałem 15 przepisów FCC. Wymogi te mają na celu zapewnienie uzasadnionej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami, gdy urządzenie jest użytkowane w środowisku komercyjnym. Urządzenie to wytwarza, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej i, jeśli nie jest zainstalowane i używane zgodnie z instrukcją obsługi, może powodować szkodliwe zakłócenia w komunikacji radiowej. Użytkowanie tego urządzenia w osiedlach mieszkaniowych może powodować szkodliwe zakłócenia, które użytkownik jest zobowiązany do usunięcia na własny koszt.

Uwaga

Wszelkie zmiany lub modyfikacje, które nie zostały wyraźnie zatwierdzone przez stronę odpowiedzialną za zgodność, mogą unieważnić prawo użytkownika do korzystania z tego urządzenia.

Ograniczenia

Praca urządzenia w paśmie 5,15–5,25 GHz jest ograniczona wyłącznie do użytku w pomieszczeniach.

Obsługa tego produktu w USA przez IEEE 802.11b lub 802.11g jest ograniczona przez oprogramowanie układowe do kanałów od 1 do 11.

Uwaga

- i. urządzenie do pracy w paśmie 5150–5250 MHz jest przeznaczone wyłącznie do użytku w pomieszczeniach, w celu zmniejszenia potencjalnego szkodliwego zakłócenia współkanałowych mobilnych systemów satelitarnych,
- ii. maksymalny zysk anteny dozwolony dla urządzeń w pasmach 5250–5350 MHz i 5470–5725 MHz musi być zgodny z limitem EIRP,
- iii. maksymalny zysk anteny dozwolony dla urządzeń w paśmie 5725–5825 MHz musi być zgodny z limitami EIRP określonymi odpowiednio dla operacji typu „point-to-point” i „point-to-point”.
- iv. Należy również poinformować użytkowników, że radary dużej mocy są przydzielane jako użytkownicy główni (tj. użytkownicy priorytetowi) w zakresach 5250–5350 MHz i 5650–5850 MHz oraz że radary te mogą powodować zakłócenia i/lub uszkodzenia urządzeń LE-LAN.

Oświadczenie o narażeniu na promieniowanie

To urządzenie jest zgodne z wymogami FCC dotyczącymi ekspozycji na promieniowanie, określonymi dla niekontrolowanego środowiska. Obsługa i instalacja tego urządzenia powinny być realizowane w warunkach, w których odległość pomiędzy anteną i wszystkimi osobami znajdującymi się w pobliżu wynosi przynajmniej 20 cm. Nie należy umieszczać nadajnika urządzenia w pobliżu innej anteny lub nadajnika, ani podłączać go do innego nadajnika lub anteny.

Oświadczenie Kanadyjskiego Ministerstwa Innowacji, Nauki, Ekonomii i Rozwoju

Urządzenie to jest zgodne z wymaganiami normy RSS-247 Kanadyjskiego Ministerstwa Innowacji, Nauki, Ekonomii i Rozwoju. Urządzenie to może być użytkowane po spełnieniu następujących dwóch warunków:

1. Urządzenie może być użytkowane pod warunkiem, że nie powoduje szkodliwych zakłóceń oraz
2. musi ono przyjmować zakłócenia, w tym zakłócenia wywołujące niepożądane działanie urządzenia.

Oświadczenie o narażeniu na promieniowanie

Urządzenie to jest zgodne z wymogami ISED dotyczącymi ekspozycji na promieniowanie, określonymi dla niekontrolowanego środowiska. Obsługa i instalacja tego urządzenia powinny być realizowane w warunkach, w których odległość pomiędzy anteną i wszystkimi osobami znajdującymi się w pobliżu wynosi przynajmniej 20 cm. Nie należy umieszczać nadajnika urządzenia w pobliżu innej anteny lub nadajnika ani podłączać go do innego nadajnika lub anteny.

Deklaracja zgodności UE

Niniejszym SMART Technologies ULC oświadcza, że model urządzenia radiowego Interactive Displays **IDGX65-4, IDGX75-4, IDGX86-4** jest zgodny z Dyrektywą 2014/53/UE.

Ostrzeżenie

Działanie tego urządzenia w warunkach domowych może powodować zakłócenia radiowe.

Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem: smarttech.com/compliance.

Pasmo częstotliwości i maksymalna moc nadawania na terenie UE określone są poniżej:

Modele regulacyjne: **IDGX65-4, IDGX75-4, IDGX86-4**

Pasmo częstotliwości (MHz)	Maksymalna moc promieniowana (dBm)
2400–2483.5	18.46
5150–5350:	19.63
5470–5725	20.87
5725–5850	10.46

Ograniczenia w:

									
AT	BE	BG	CH	CY	CZ	DE	DK	EE	
EL	ES	FI	FR	HR	HU	IE	IS	IT	
LI	LT	LU	LV	MT	NL	NO	PL	PT	
RO	SE	SI	SK	TR	UK(NI)				
 UK									

Ograniczenia: 5150 MHz – 5350 MHz są przeznaczone wyłącznie do użytku wewnętrznego.

Do zapewnienia optymalnego działania wszelkie urządzenia zewnętrzne podłączone do tego urządzenia muszą spełniać wymogi CE.

Uwaga **Narażenie na promieniowanie radiowe:**

To urządzenie jest zgodne z wymogami Unii Europejskiej dotyczącymi ekspozycji na promieniowanie, określonymi dla środowiska niekontrolowanego. Obsługa i instalacja tego urządzenia powinny być realizowane w warunkach, w których odległość pomiędzy grzejnikiem i użytkownikiem wynosi przynajmniej 20 cm.

Zgodność sprzętu z wymogami ochrony środowiska

SMART Technologies wspiera globalne wysiłki w celu zapewnienia, że sprzęt elektroniczny jest produkowany, sprzedawany i utylizowany w sposób bezpieczny i przyjazny środowisku.

Zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny (dyrektywa WEEE)

Sprzęt elektryczny i elektroniczny oraz akumulatory zawierają substancje, które mogą być szkodliwe dla środowiska i zdrowia ludzkiego. Symbol przekreślonego pojemnika na odpady oznacza, że produkty należy utylizować w odpowiednim strumieniu recyklingu, a nie jako zwykłe odpady.



Baterie (regulacja baterii)

Uwaga

W przypadku wymiany baterii na niewłaściwy typ istnieje ryzyko pożaru lub eksplozji. Zużyte baterie należy niezwłocznie utylizować. Należy postępować zgodnie z instrukcjami obsługi umieszczonymi na opakowaniu ogniwa. Zużyte baterie należy poddać recyklingowi lub zutylizować zgodnie z lokalnymi procedurami.

Wyświetlacz zawiera baterię pastylkową (nieдоступną dla użytkownika). Pilot zawiera dwie baterie AAA. Baterie należy poddać recyklingowi lub zutylizować w odpowiedni sposób.



Nadchloran

Bateria typu coin cell zawiera materiał nadchloranowy. Mogą one być objęte specjalną procedurą obsługi.

Zobacz > dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate

Rozporządzenie REACH

Ten produkt może zawierać substancje będące kandydatami na listę SVHC (bardzo niebezpieczne substancje) zgodnie z Rozporządzeniem REACH (EC) 1907/2006 Unii Europejskiej.

Zobacz > echa.europa.eu/scip-database

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport